

CIENCIA FICCIÓN • FANTASÍA • AVENTURAS Nº 7 125 PTS.

CIMOC

NUEVA ÉPOCA

SOLO PARA ADULTOS

Con **16**
páginas
más

Presentamos dos grandes novedades:

Los 6 viajes de Lone Sloane de Druillet

y El Vagabundo de los limbos de Ribera

Extra
Color

CIMOC

TARDI

*¡muy pronto
a la venta!*

Las extraordinarias
aventuras
de Adele Blanc-Sec

¡a todo color!

CIMOC
EXTRA COLOR

TARDI
Las extraordinarias
aventuras
de Adele Blanc-Sec

EL SABIO LOCO



Vetusto y seductor París lleno de criminales como Fantomas, elegantes ladrones de guante blanco como Arsène Lupin o sublime orates como el fantasma de la Opera.

**LA NUEVA
AVENTURA DE
ADELE BLANC-SEC
POR
JACQUES TARDI
TRAS "EL DEMONIO
DE LA
TORRE EIFFEL".**



Temíamos este editorial ya que no quisiéramos que los motivos por los cuales hemos subido el precio de CIMOC os sonaran a justificaciones ya conocidas de siempre, o a tópicos como el de que todo sube, o que estábamos dando a los lectores más de lo que pagaban, o que nos íbamos a hacer puñetas si no aumentábamos, o aquel de que todas las revistas del mercado son más caras que la nuestra.

Nuestras razones son sencillas e intentamos que resulten positivas. Si nos apoyáramos únicamente en el aumento del coste del papel, un 10 %, no tendríamos la cara de justificar un aumento de 25,— Ptas. Pero es que hemos aprovechado para incrementar la revista en 16 páginas, pasando de las 56 a 72, número mucho más adecuado para el tipo de historietas que estamos publicando y tenemos en cartera. De esta forma podremos ofreceros aventuras de 14, 16 o 18 páginas, en un mismo número sin recurrir al «continuará», y suponemos que el hecho de incluir varios temas completos en cada número os hará más suave la larga espera hasta el siguiente CIMOC.

Mientras podamos, seguiremos manteniendo el papel couché para las páginas en color porque nos consta que apreciáis la calidad de impresión que os ofrecemos y no somos partidarios de editar buenas obras, como EL MERCENARIO o LOS SEIS VIAJES DE LONE SLOANE, en papel fabricado para imprimir en blanco y negro.

Así de llanos son los motivos del aumento y esperamos que los entendáis, a la vez que aprobéis ese aumento de páginas que va a conferir una nueva dimensión a la revista. Casi podría hablarse de que con los seis primeros números de CIMOC se ha cerrado un ciclo con el que se han apuntado las líneas por las que vamos a seguir.

Con este ejemplar iniciamos pues el incremento de historietas completas. Así, un nuevo episodio de FRANK

CAPPA: «El Último Africano» y de ALVAR MAYOR: «La Plantación», junto a dos nuevas historias, de Usero y Echevarría: «El Viejo doctor Spencer» y de Berardi y Milazzo: «¿Dónde estás Laura?». Cuatro narraciones completas, junto al inicio de la esperada serie EL VAGABUNDO DE LOS LIMBOS, de la que hablamos extensamente en el interior y que iniciamos con su último álbum: «La Guerra de las Bonkas». Con respecto a las páginas a color y en la larga espera del nuevo episodio de EL MERCENARIO de Segrelles, del que podemos anticiparos el título: «La Fórmula», ofrecemos el inicio de «Los 6 Viajes de Lone Sloane», con Philippe Druillet en plenitud de facultades. Y no queremos cerrar esta Editorial sin hacer referencia a otra, la de la revista TOTEM n.º 37, aparecida el pasado mes y que nos ha caído como agua helada. Ha sido demasiado. De una posición errónea, creemos nosotros, como era la de no acudir con stand y de forma oficial al I Salón del Comic de Barcelona, pasan a dar las gracias a Barcelona y caba a todo quisqui. A eso le llamamos intento de negociar con el lector, presuntamente molesto con el «apartheid» al que se sometió Nueva Frontera. En cuanto a lo de que no había tiempo ni prejuicio para ir a Barcelona, ¿no iban a ir a Sitges sin problemas? Aunque eso sí, ya sabemos que Barcelona está dentro de los puntos cardinales de la península Ibérica y que para ellos todos somos iguales.

En fin, ese Editorial nos ha producido un mal sabor de boca y la única justificación que le encontramos es que N. F. ha temido perder ventas en alguna parcela del país debido a su actitud. Ya habíamos escrito en CIMOC n.º 5 (3.ª columna de la página 4) que se había echado en falta a N. F., por eso lo mejor hubiera sido escurrir el bulto simplemente y esperar el II Salón, acudiendo sin más, porque errar es humano y dar gato por liebre parece ser que también.

PORTADA:
Philippe Druillet

**3 EDITORIAL
SUMARIO**

4 ACTUALIDAD CIMOC
Por Joan Navarro

**7 EL ULTIMO
AFRICANO**
Por Manfred Sommer

**16 EL VAGABUNDO DE
LOS LIMBOS**
Por Salvador Vázquez de Parga

**18 LA GUERRA DE LAS
BONKAS**
Por Julio Ribera y C. Godard

35 LONE SLOANE
Por Philippe Druillet

**43 EL VIEJO DOCTOR
SPENCER**
Por C. Echevarría y A. Usero

**53 ¿DONDE ESTAS
LAURA?**
Por Milazzo y Berardi

61 LA PLANTACION
Por C. Trillo y E. Breccia

© 1981 by Norma, Dargaud y Ed. Record.

© 1981 by Berardi, Carlos Echevarría, Milazzo, Joan Navarro, Manfred Sommer, Salvador Vázquez de Parga y Adolfo Usero.

Editor: Rafael Martínez.

Coordinador: Joan Navarro.

Maqueta: Pasqual Giner.

Traducciones: Ramón de España y Joan Navarro.

Rotulaciones: Enric Franch y Eduard Ripoll.

Distribuye: Libresa. c/Durán y Borrell, 24-26 - Barcelona-23.

Imprime: EMSA. Barcelona.

D. Legal: B. 9.384-1981.

NORMA EDITORIAL.

Ali Bey, 11 - Barcelona-10.

ISBN: 84-85475-01-1.



© MANFRED SOMMER
81

Actualidad CIMOC

por Joan Navarro

El «pulp», o la novela popular de aventuras, también ha entrado dentro de la moda por el revival. En sendas colecciones han reaparecido **DOC SAVAGE**, «El Hombre de Bronce», de Kenneth Roberson y **LA SOMBRA**, de Maxwell Grant, conservando las portadas de la época. Coordinan la colección **Alfons Figueras y Miguel Badia**. Colección que globalmente ha sido titulada «La Aventura en el Tiempo». No hace mucho que editorial Laertes, reeditó a otro clásico del género: «El Misterioso Dr. Fu-Manchú» de Sax Rohmer.



Ya tenemos bar con ambiente de comic, en Barcelona, en el popular barrio de Gracia, donde en la calle Santa Agata, número 21, el Bar **KOMIC**, se reúnen desde hace unas semanas, principalmente los allegados al **VIBORA**. Hasta la fecha se han celebrado ya tres exposiciones, una con originales de **MAKOKI**, de **Gallardo y Mediavilla**, con la que se inauguró el local y en la actualidad (mes de julio) se exponen comics e ilustraciones de **Simón Calvo y Roger Blada**. La actividad más original, consiste en las tertulias que todos los lunes por la noche realiza **Onliyú**, guionista del equipo del **VIBORA**.

A las librerías especializadas ya existentes, las **TOTEM**, **COMICS**, **MAKOKI**, **CONTINUARA**, **TAJ MAHAL**, etc., se han venido a añadir en los últimos meses, **MANDRAKE** en Barcelona y **MERLIN** y **1984** en Valencia, más una buena cantidad de tiendas que cada vez cuidan más la sección dedicada a los comics y que comienzan a proliferar por toda la península.

PASSO DOBLE es el original título que ha recibido una nueva revista marginal surgida de las supuestamente agoladas catacumbas barcelonesas. Consta de 28 páginas, la mayoría de las cuales están dedicadas a los comics de los autores de la revista que todo sea dicho de paso son muy malos.

Y de Madrid nos ha llegado, como siempre por casualidad (¡A ver si nos mandáis vuestras revistas, tios, que si no, no podemos controlarlo todo!) una revista, también de carácter marginal, aunque editada en este caso con mayores medios: **URBAN**. Treinta y seis páginas de historietas, muy primitivas aún todas ellas. (Puede solicitarse a Carlos Bloch, c/Castelló, 42, 3.ª, dcha - Madrid.

Moncho Cordero ha cesado como coordinador de la editorial Vilán, por las dificultades económicas que está atravesando esta editorial. Una verdadera lástima pues su labor ha sido muy positiva. Por el contrario y siguiendo con los coordinadores, **Ramón de España** ha comenzado a ejercer como tal en la revista **BESAME MUCHO**, a partir de su número 13 y el cambio se ha notado.

Manuel E. Darías se ha encargado de recordarnos, a través de su sección semanal en el **Diario de Avisos**, que el mes de junio se ha cumplido el 25 aniversario de la creación de **EL CAPITAN TRUENO**, por **Víctor Mora y Ambrós**. En la colección original se llegaron a publicar 618 números y en la revista extra del mismo personaje, 427, lo que sin contar con las reediciones que se han ido sucediendo hasta hoy, suman ya más de mil ejemplares.

Javier Coma, prolífico comentarista, escritor y crítico de comics, ha publicado los que son su tercer y cuarto libros sobre el tema, lo cual por lo menos en nuestro país, constituye todo un récord:

«Nos fuimos a hacer viñetas», con doce estudios sobre otros tantos autores españoles. Y «El eSPIRITU de los comics» una magnífica obra en la que se alternan los comentarios de **Coma** situando al personaje, con media docena de historietas de **Will Eisner**.



En el número de septiembre de la norteamericana revista **EPIC**, se inicia la publicación de la serie de **Neal Adams** «Holocausto», que resulta una pequeña decepción por tener una concepción gráfica muy poco moderna. Lo más destacable de este número es una entrevista con el gran ilustrador **Barry Windsor Smith** (el creador gráfico del comic de **CONAN**), realizada por **Archie Goodwin** y acompañada por numerosas ilustraciones.



¿QUE SE PUBLICARA EN EL 81-82?

A estas alturas, en pleno verano, los rumores casi se nos comen las noticias, pero demos un repaso; esperemos no errar demasiado. Para empezar, va a aparecer en CIMOC el nuevo episodio de «El Mercenario» de Segrelles que llevará por título «La Fórmula». Esteban Maroto y Sánchez Abulí han comenzado una nueva serie, «Quimera» cuya publicación se realizará también a lo largo de esta temporada. Leopoldo Sánchez va a publicar nuevos episodios de su magnífica serie BOGEY. Carlos Gímé-



nez, además de ver editado en álbum su obra «Auxilio Social», dentro de la colección PAPEL VIVO, comenzará su anunciada historia del dibujante español desde una óptica autobiográfica. El hasta ahora «underground» Nazario publicará episodios completos en COMIX INTERNACIONAL. «Fin de semana» será el nuevo álbum de Montesol y Ramón de España tras «La Noche de Siempre». Adolfo Usero nos ofrecerá por fin su historieta sobre la revolución rusa y quizás Richard Corben nos sorprenda con la anunciada segunda parte de DEN. En la edición española de METAL HURLANT seguirá apareciendo JOHN DIFOOL, el nuevo personaje de Moebius y Jodorowsky, del que en Francia se está publicando ya el segundo álbum. José Ortiz continuará con «El Hombre». Luis Bermejo tras «El Mestizo», presentará su nueva serie, también del oeste y en la revista HUNTER-Sgto. KIRK



protagonizada por los pieles rojas, «JON-KHE». François Bourgeon, uno de los mejores autores franceses de hoy, va a debutar en España con el primer álbum de «Les Passagers du vent», que aquí se presentará como «Las

Aventuras de Isa». Editorial Grijalbo nos ofrecerá los dos últimos episodios de BLUEBERRY, «Nariz Rota» y «La Larga Marcha», junto con «Los Héroes del Equinocio», nuevo título de VALERIAN. Manfred Sommer llevará a su FRANK CAPPa al Brasil, con una nueva visión de este personaje que le dé más perspectivas que la de corresponsal de guerra. Jacques Tardi va a aparecer en las páginas de CIMOC, con sus episodios «La Flor en el Fusil» y «Adiós Brindavoinne». También su nueva historieta, realizada junto a Léo Malet, NESTOR BURMA, que aparecerá aunque en estos momentos no se sabe en qué publicación. Del mismo Tardi y de la colección ADELE BLANC-SEC también aparecerán dos nuevos álbumes, «El Sabio Loco» y «La Locura de las Momias». El primer álbum de Milo Manara, «El Mono», va a ser editado por San Román y el último de Didier Comès, «La Belette», aún no se sabe por quien. Y aparecerán varias revistas nuevas. Se habla de la edición en castellano de CIRCUS (con Bourgeon y Wininger) y de PILOTE (con Mezières y Bilal). Ediciones La Cúpula prepara la edición (¿trimestral?) de una revista que se llamaría MAKOKI y aquí, en Norma, se prepara para octubre la aparición de ROGAN, una revista donde aparecerán historietas de aventuras, y andamos detrás de otro proyecto en el que estamos poniendo mucha ilusión y que si se confirma ya os informaremos inmediatamente y de forma sobrada.



fanzines

MECANOSCRITICA

MECANOSCRITICA
Edita: Luis Salvador (Apartado 23.202 - Barcelona).
Formato: 21 x 15 cm.
Precio: 12 números, 1.000 Ptas.
Año aparición: 1980.
Números aparecidos: 3.
Colaboradores: Luis Salvador, Reig i Pons, J. C. Planells y Javier Villanueva.
Págs. del número 2: 40 y cubiertas.
Publicación donde se pasa revista crítica a las novedades más destacables (según el equipo Mecanoscritica), de la ciencia ficción, el comic, los fanzines y los juegos. Especialmente interesante por los comentarios sobre las novelas de S. F. y los exhaustivos comentarios de las revistas de comics, número por número. Y se proyecta dedicar espacios al cine, televisión, teatro, video, etc. La edición es totalmente marginal, aunque ello no es obstáculo para que la recomendamos para los ávidos de este tipo de literatura que tanto escasea en la «otra» prensa.

HIT PARADE LECTORES

Con los seis primeros números de CIMOC hemos cerrado un ciclo, un primer ciclo, a través del cual habéis podido conocer una serie de personajes, autores e historietas, de cuya variedad estilística nos gustaría conocer vuestra opinión para a partir de los datos que nos aportéis, delimitar mejor los próximos números, a la vez que consigamos acercarnos más a la revista que más os interese a vosotros, a quienes, al fin y al cabo, dirigimos todo nuestro esfuerzo.

Para ello hemos pensado en efectuar una simple votación de las historietas aparecidas en esos seis números de CIMOC, de forma que a través de ella conozcamos vuestras preferencias.

Los resultados que las votaciones vayan dando, los iremos publicando en nuestros siguientes ejemplares, a modo de «Hit-Parade» de CIMOC.

La forma de votación es sencilla, se trata de que cada uno de vosotros anote **por orden de preferencias** las cinco historietas que más le gusten.

De esta forma aplicaremos 5 puntos a la primera, 4 a la segunda, 3 a la tercera, dos a la cuarta y 1 a la quinta.

Dentro de las series relacionadas arriba, se entiende que quien vote a EL HOMBRE de Ortiz, vota por los dos episodios publicados. Y quien lo haga por FRANK CAPP lo hace por el conjunto de los episodios publicados. En el caso de las historietas de Adolfo Usero, también se vota por el conjunto de sus historietas, es decir desde «El Sueño de Mike» a «Hoy voy a matar a alguien», pasando por «El Hombre que contaba Historias» y en este caso no contaría «El Viejo Doctor Spencer» que se ha publicado en el séptimo número y éste no está inclui-

do en la votación.

Aquí, en la redacción, ya hemos efectuado nuestras apuestas sobre quiénes van a quedar en la clasificación final, puesto que las preferencias no están compartidas ni mucho menos.

Y un aliciente más para que os animéis a escribirnos rápido: Todos cuantos nos hagan llegar su votación a NORMA Editorial, c/Alí Bey, 11 - Barcelona-10, antes del 30 de septiembre de 1981, van a ser obsequiados, gracias a la magnanimidad de nuestro amado editor, con un poster sorpresa a color. A la espera de vuestra avalancha de cartas, el servicio de correos nos ha notificado que va a reforzar sus servicios, especialmente en la zona Venus-La Tierra, pues nos consta que en la colonia venusina se nos lee con devoción.

Las historietas a votar son las siguientes:

EL HOMBRE	de José Ortiz
DELIRIUS	de Philippe Druliet
EL MERCENARIO	de Vicente Segrelles
PERRO DE ESTRONCIO	de Grober y Ezquerro
FRANK CAPP	de Manfred Sommer
ALVAR MAYOR	de Trillo y Breccia
EL SUEÑO DE MIKE y otras	de Usero y Echevarría
LINK EL CHAMARILLERO	de Florenci Clavé
HUMOR TEX	de Tex
EL MOTIN DEL CROSEL	de Bermejo
SI O NO	de Núñez
NOCTURNO	de Milazzo y Berardi
A ALEX RAYMOND	de Esteban Maroto



FRANK CAPPA

MEMORIAS DE UN CORRESPONSAL.

EL ULTIMO AFRICANO

ACUÍ TIENE SU
SALVOCONDUCTO, MR.
CAPPA, PERO HE DE RECOR-
DARLE QUE DEBE ATENERSE
UD. Estrictamente A LA
RUTA ESTABLECIDA.

JUNTO A SU VEHÍCULO, ENCON-
TRARÁ USTED UN MIEMBRO DE LA
POLICÍA MILITAR QUE LE ESCOLTA-
RÁ. NATURALMENTE, NO ES QUE
DESCONFIAMOS DE USTED,
SE TRATA ÚNICAMENTE DE
UNA MEDIDA DE PROTEC-
CIÓN. ¿COMPREN-
DE?

COMPRENDO.
GRACIAS, CA-
PTAN.





CRACK
CRACK



¡ERES UN
ASESINO! ¡UN
MALDITO
LOCO ASE-
SINO!



NO IMPORTA.
TÚ VUELVE AL
COORE Y CON-
DUCE AL NORTE.
¡DEPRISA!



¡NO IMPORTA, NO IMPORTA!
COMO YO TE AGARRE
DESPREVENDO YA VE-
RAS TÚ SI TE IMPORTA
O NO.



¿FALTA MUCHO PARA LLE-
GAR A DONDE DESEA EL
SEÑOR?

TÚ SIGUE. YO
DIRE... AHORA DEJA
CARRETERA, VE HA-
CIA MONTAÑAS.



¡METI EL JEEP EN PLENA
ESTERA. DESPUES DE UNA
HORA DE DAR SALTO, YO
SÓLO DESEABA UNA COGA
ESTRANGULAR A AQUEL
TIPO.



¡BUENO, YA ESTÁ! ¿SE ACABÓ LA GAGO-
LINA? ¿QUÉ SE TE OCURRE QUE HAGA-
MOS AHORA?

NO IMPORTA,
YO SEGUIR
A PE. TÚ
QUEDAS AQUÍ.





¿A MÍ NO ME VAS A MATAR?

NO, A TI NO: TU NO IMPORTAS.



¡EH! ESPERA!



¡OYE! ¿TÚ QUÉ TE HAS CREÍDO?! LAS COSAS NO SON TAN SENCILLAS. ME OBLIGAS A VENIR, HASTA AQUÍ Y LUEGO ME DEJAS TIRADO EN MEDIO DE LA ESTEPA AFRICANA.

¿QUÉ QUIERES? ¿QUE ME MUERA DE HAMBRE Y DE SED PARA ALIMENTAR A LOS BUITRES?

¡OH, SÍ, YA SÉ, YA SÉ...! ¡NO IMPORTA! ¡PUES A MÍ SÍ QUE ME IMPORTA!



¡Y TE DIRÉ UNA COSA: TÚ ME DEBES ALGO Y AHORA MI VIDA ES TU RESPONSABILIDAD. ASÍ QUE O ME LLEVAS CONTIGO O TE JURO QUE VAS A TENER QUE MATARME!



ESTÁ BIEN, NO IMPORTA. VEN.

NO IMPORTA... ¿NO TE DICO?



OYE, TÚ SIEMPRE DICES: "NO IMPORTA". ¿NO HAY NADA QUE TE IMPORTA EN LA VIDA?

SÍ, MI PUEBLO, MI GENTE.



¿QUIERES DECIR, ÁFRICA?

¿ÁFRICA... ÁFRICA? ¿QUÉ ES ÁFRICA?





¡N' BOKO, N' BOKO. HIJO MIO!

¡PADRE!



PADRE...
¿QUE HA PASADO POR
QUE NO HAY
NADIE?

¡HIJO MIO, MIS OJOS ESTÁN CIEGOS,
PERO A PESAR DE ELLO, TE VEO
CON EL ESPÍRITU Y SIENTO QUE HAS
SUFRIDO MUCHO. TE COCHERON
COMO ESCLAVO PERO HAS RECO-
BRADO TU ORGULLO Y TU LIBER-
TAD...



DESPUÉS DE QUE SE TE LLEVARON A TI Y
A LOS OTROS, VINERON MÁS VECES Y SE
LLEVARON A TODOS LOS HOMBRÉS FUER-
TES Y JÓVENES. SÓLO QUEDARON LAS
MUJERES, LOS VIEJOS Y LOS NIÑOS...



...UNA ALDEA SIN HOM-
BRES SE MUERE. AGÍ
QUE TODOS BAJARON AL
LLANO PARA FUNDIRSE
CON OTRAS TRIBUS O RE-
FUGIARSE EN LAS
GRANDES POBLACIONES.
YO YA ME MUERO, HIJO.
NO DESEO VIVIR MÁS...



... HE AGUANTADO
HASTA AHORA EN LA
ESPERANZA DE QUE TÚ
VENDRÍAS. YA ESTÁS
AQUÍ Y YO PUEDO
DESCANSAR. PERO
YO TE HARÉ UN GRAN
HECHIZO Y TE DARE
UN PODEROSO AMU-
LETO QUE TE HARÁ IN-
MORTAL. TÚ NO MORI-
RÁS NUNCA.



SALÍ DE LA CHOZA EN
LA CUAL SE OYERON
EXTRANOS Y MONÓTO-
NOS CÁNTICOS DURAN-
TE TODA LA NOCHE.



AL AMANECER
SE HIZO EL SILENCIO.

HA MUERTO.
AHORA, SU ES-
PÍRITU DENTRO
DE MÍ.



YO YA NO MORIR NUNCA.
ENTONCES YO QUEDO
AQUÍ CON ESPÍRITUS DE
ANTERASADOS Y ALDEA
TAMPOCO MUERE.

WALTER
SCHMIDT

LE MIRE, CREJA FIRMEAMENTE EN LO QUE DECÍA.

ESCUCHA: NO PUEDES QUEDARTE AQUÍ SOLO PARA SIEMPRE. NO ES VIDA PARA UN HOMBRE. ¡HUYE, ESCONDETE, BUSCA UNA MUJER, O VÍRIS Y EN HUIDO!

¡NO! YO YA NO SERÉ YO. MI PADRE HA HECHO MAGIA. AHORA EL ESPÍRITU DE LA ALDEA ESTÁ EN MÍ. LA ALDEA NO SE MUEVE.



¡VETE, NADA VOLVERÁ YA A SER COMO ANTES!

¡LOS HOMBRES NO LO PERMITEN! MIRA!



¡CRÉEME! VENDRÁN A POR TI Y TE MATARÁN. ¡NADIE ES INMORTAL, INCLUSO TU PADRE, EL GRAN HECHICERO, HA MUERTO!

EL MURO PORQUE DESEABA MORIR Y TENÍA PERECIDO A ELLO. AHORA, MI DEBER ES VIVIR HASTA QUE REGRESE MI PUEBLO Y TODO VUELVA A SER COMO ANTES.



NO IMPORTA, NO IMPORTA...



¡HUYE, DESGRACIADO, TODAVÍA ESTÁS A TIEMPO!

ELLOS TE SALVARÁN, NADA PUEDE CONTRA MÍ.



¡MALDITA SEA...



¿EL CAPITÁN NO SABÍA CÓMO HABRÍAN DADO CONIGO?



¿CÓMO ESTÁ USTED MR. CAPPA? ENCONTRAMOS MUERTO A SU ESCOLTA, LUEGO SUPUS QUE HABÍAN MATADO A LOS HOMBRES DEL CONTROL DE LA CARRETERA DEL NORTE.





AXLE MUNSHINE



EL VAGABUNDO DE LOS LIMBOS



El vagabundeo de Axle Munshine en búsqueda desesperada de su soñada Quimera no se limita al prolongado periplo por el cosmos que **Christian Godard** y **Julio Ribera** se han encargado de relatar magistralmente a través del comic en la serie titulada **El vagabundo de los limbos**. Axle Munshine, el comic, ha tenido que peregrinar más duramente por diversas revistas y varias fórmulas editoriales que inevitablemente han marcado su existencia y han dejado profunda huella en ese otro vagabundo galáctico.

El nacimiento de Axle Munshine se produjo en 1975 directamente en un álbum, en el álbum titulado precisamente **El Vagabundo de los Limbos** que después daría nombre a toda la serie. En él se hace sólo un planteamiento, una motiva-

ción del arranque de lo que habrá de ser uno de los más dilatados y asombrosos viajes que ha visto el comic.

En una época indeterminada y en una dimensión desconocida, Axle Munshine es el «Gran Conciliador», uno de los más altos cargos de la jerarquía de «La Gilda», el imperio galáctico que está llamado a regir, como sucesor del «Mediat Supremo». Pero Axle Munshine sueña, y las leyes de «La Gilda» prohíben traspasar la barrera del sueño. Su apego a los sueños es tan profundo que se ha construido un «Traslator», una máquina que materializa los sueños (con antecedentes historietísticos tan notables como el de «Ladrón de Pesadillas» de **Angel Puigmiquel**) y le permite disfrutar más intensamente de la visión de su bella Quimera, de esa muchacha

rubia que desde un primer atisbo incita su ansia de posesión hasta anularle cualquier otro deseo. Pero el sueño está prohibido, el sueño es ilegal, y provoca la caída, la destitución y la condena de Axle Munshine, la extinción de la estrella de su escudo, por haber infringido el decimotercer mandamiento de «La Gilda». Axle Munshine consigue huir y aprovecha la huida para iniciar la ardorosa búsqueda de una amada imposible, de un ser inexistente fuera de su mundo onírico que él quiere convertir en realidad, de un ser que no en vano se llama Quimera...

Así comienza el intrincado periplo de Axle Munshine a través de las galaxias, cruzando mundos extraños y traspasando dimensiones desconocidas, a bordo de «El Delfín de Plata», la inmensa astronave autosuficiente, prodigio de la cibernética, dotada, entre otras maravillas, de un bosque y de un lago con peces (que recuerda insistentemente a los monstruosos ingenios de la película «Naves espaciales»), donde Musky satisface su afición a la pesca.

Musky, hijo único del Príncipe de los Eternautas, enviado por su padre a «La Gilda» como símbolo de buena voluntad, acompaña a Axle Munshine en su huida y se convierte pronto en su compañero inseparable. Es un muchacho alegre y desenfadado cuyo desarrollo físico y mental se halla bloqueado en la edad de trece años, como al parecer es normal en los de su raza, a la espera de que los acontecimientos le aconsejen empezar a envejecer, con la particularidad de que también entonces podrá elegir su sexo. Musky aparece así en principio como un ser asexual, un tanto ambiguo, pero su ambigüedad se disipa para el lector en el tercer episodio de la serie, donde se descubre casualmente que Musky tiene ya cuerpo de mujer. Musky, pues, parece que se ha decidido a envejecer y a elegido sexo, y lo ha hecho sin duda por amor a Axle Munshine, aun cuando éste, obsesionado por su Qui-





mera, siga ignorándolo y aquél conserve su extraña vestimenta de muchacho-clown. De este modo, las amistosas relaciones entre ambos héroes permanecen en una ambigüedad muy distante de la que preside las vinculaciones de las clásicas parejas del comic que comenzaron con Batman y Robin.

Musky, con su cuello almidonado, su traje a rayas y su gorro de barista, constituye el contrapunto de la historia. Es el complemento perfecto del taciturno y somnoliento Axle Munshine. Es también quien aporta las notas de humor y de emoción. Es, bajo su apariencia un tanto grotesca, el más humano de los personajes de la saga. Porque Axle Munshine, aun cuando está despierto, sigue soñando, obsesionado por la idea de encontrar a Quimera, que le obnubila la mente sumiéndolo en un letargo que le impide contactar con la realidad. Musky le guía, le abre los ojos y le sirve de enlace con esa realidad que se empeña en ignorar.

Axle Munshine tiene su mundo particular en el pequeño planeta «Terracota», heredado de su padre, que después de ser destruido por la Guardia Púrpura de «La Guilda», se conserva en espíritu en «El Delfín de Plata». Y ese mundo privado, donde encaja su sueño, se traslada también a través del espacio en busca de una concreción.

Todos los viajes de Axle Munshine están repletos de simbolismos. Los mundos que visita —como es frecuente en la aventura fantástica—, son tiranizados por seres diversos, extraños y dominantes. La ciencia-ficción ha colocado la etiqueta totalitaria a las sociedades galácticas del futuro, pero Axle Munshine, a diferencia de aquellos héroes tradicionales de la «space opera», no pretende destruirlas ni modificarlas, simplemente las contempla y asiste impasible a su autodestrucción, y las muestra como símbolo e irremediable desembocadura de las instituciones actuales, advirtiendo tácitamente de los peligros que entraña un excesivo desarrollo de los vicios sociales de hoy.

Condenado al eterno peregrinaje en pos de su Chimera, Axle Munshine recalca en los más fantásticos y curiosos escenarios del universo, en un sinnúmero de «limbos» distorsionados por la caricatura crítica, que van desde el mundo burocrático y determinista de *L'Empire des soleils noirs* (1975), donde «lo que no está previsto, no existe», hasta el Hollywood sangriento y egoísta de *Quelle réalité, papa?* (1979), pasando por *Horla*, la iglesia-clínica del cosmos que garantiza la eterna juventud (en *Les charognards du cosmos*, 1976), Omphale el planeta petrificado en el que coexisten las diversas edades del hombre (en *Les*

demons du temps immobile, 1977) y Bousbhyr la fabulosa, la ciudad del placer que alberga una patética réplica del creador (en *L'Alchimiste Suprême*, 1978).

Y finalmente, en *La guerra de las Bonkas* (1980), Axle Munshine, seguido siempre de su inseparable Musky, se dispone a encarar otro extraño rincón del cosmos, símbolo inequívoco, en este caso, del poder de las finanzas.

El vagabundeo de Axle Munshine se ha extendido a las revistas en que se ha publicado. Tras la prepublicación de los episodios 2.º y 3.º en la revista francesa *CIRCUS*, el 4.º pasó al semanario juvenil *TINTIN*, para aposentarse, hasta ahora definitivamente, en *PILOTE* a partir del 5.º. Lógicamente la serie hubo de resentirse de estos cambios para tratar de adaptarse a las directrices de cada publicación, adquiriendo una mayor libertad expresiva en la última etapa, una vez olvidado su paso por una revista juvenil. Porque Axle Munshine no es evidentemente un comic de los llamados juveniles. Su alcance es mucho más profundo, su lectura admite distintos niveles y su interpretación roza el terreno de la metafísica.



Los guiones de **Christian Godard**, brillantes desde el principio, dejan volar cada vez más lejos la desbordante imaginación de su autor, en una construcción impecable, propia de uno de los más prestigiosos dibujantes-guionistas del comic europeo. El grafismo de **Julio Ribera** constituye el perfecto complemento a la fantasía de Godard. El clasicismo de la imagen, incluso de la coloración, se mezcla con la moderna planificación y los avanzados procedimientos que confieren una gran fluidez a la narración, fácilmente inteligible. No en vano **Godard** y **Ribera** se han consagrado como un tándem casi perfecto, fruto de una prolongada colaboración.

Y por fin, Axle Munshine y Musky se han decidido a hablar en español.

Salvador Vázquez de Parga

El Vagabundo de los Limbos

LA GUERRA DE LAS BONKAS

(1ª parte)

C. Godard-Julio Ribera



HAY HOMBRES PARA LOS QUE LA ESPERANZA ES COMO EL PAN O EL AIRE QUE RESPIRAN. SI CARECEN DE ELLA, NADA POSEEN, Y PUEDE VERSELES ENTONCES CAMINANDO HACIA LA MUERTE CON IMPACIENCIA EN EL CORAZON Y UNA SONRISA BURLONA EN LOS LABIOS...

¡FUERA PANDILLA DE CAFRES!
¡OS PROHIBO QUE LE TOQUEIS!
¡SE LLAMA AXLE MUNSHINE Y
EN OTROS TIEMPOS SU NOM-
BRE HACÍA TEMBLAR A LOS
MÁS GRANDES! ¡OBSERVAD SU
PECHO! EN EL CENTRO DEL CÍR-
CULO BRILLABA LA ESTRELLA (*)
¡Y AÚN HOY EN DÍA SE LE TEME!
HE AQUÍ LA PRUEBA: TODOS LOS
ESBIRROS DE LA GUILDA LE BUS-
CAN PORQUE SE HA CONVERTIDO
EN UN PELIGRO PARA EL
IMPERIO...



(*) ESTRELLA: SIGNO DISTINTIVO DEL GRAN CONCILIADOR.



¿LA GUILDA...
EL IMPERIO?...
¡NO SÉ LO QUE
ES ESO!

¿QUIEN SE
HA CONVERTI-
DO EN UN
PELIGRO?

¿ESE
PEDRUS-
CO?



¡ LES SALUDO
HUMILDEMENTE,
SEÑORES!... ¿A
QUIEN TENGO EL
HONOR DE...?



¡ MUCHACHO! TUS ELU-
CIBRACIONES NO ENGA-
ÑARIAN NI AL MÁS TON-
TO DE LOS MONTES
CHYBER'NH, QUE
PROPAGAN LA FE
DEL CONSORCIO
DE LAS BONKAS.

¡ YO, RHOM, CREO QUE LO ÚNICO
QUE PRETENDE ES GANAR TIEM-
PO A BASE DE IR DICENDO
TONTERÍAS!

¡ YO, GUTHRIE, CREO QUE
RHOM TIENE RAZÓN! SI-
GUEN ENVIÁNDONOS
ESPIAS SIN PA-
RAR...

MUY
BIEN, ¡ ACABEMOS
DE UNA VEZ!



BUENO ¿ Y POR QUÉ
NO DISPARAS, MUCHA-
CHO?

LA MUERTE ES MÁS FÁCIL DE OTORGAR QUE DE RECIBIR... Y YA QUE TE TIENTA HASTA ESTE PUNTO NO SERÉ YO QUIÉN TE TENGA ESPERANDO...

VENGA, HARD, DALE LO QUE SE MERECE.

HAHAHA...

NO, POR FAVOR, ¡PERDONADLE!

¡DAME UNA BUENA RAZÓN, MUCHACHO!



NO, AMIGO. ESTO NO ES MÁS QUE UNA CÓMODA CAVIDAD EN LA QUE SE HA INSTALADO PROVISIONALMENTE NUESTRO GRUPO PARA HUIR DE LAS BRIGADAS ESPECIALES DE LA POLICÍA DE LAS BONKAS...

¿UN CAMPAMENTO, AKLE... NO ES MÁS QUE UN CAMPAMENTO.



ESPIAS O NO, AHORA SABEN DEMASIADO. AL DIABLO CON LA CHACHARA Y LAS ARGUCIAS DE ESTA GENTE... ¡HAY QUE LIBRARSE DE ELLOS!

EVIDENTEMENTE, PERO ESTE HOMBRE ME INTERESA. SU DESEPOERO SE PARECE AL NUESTRO... YO, HARD, TEFE TRES VECES ELEGIDO DEL DISTRITO QUIERO SABERLO TODO SOBRE EL MUNDO DE DONDE PROCEDE.

¡CHAM! TÚ Y TUS HIJOS, ¡EXPLORABLE!

¡OH, HARD! ¿TODAVÍA CON ESAS VIEJAS PRÁCTICAS?... EMPIEZO A DETESTARLAS... YA SABES COMO ME AGOTAN ESAS SESIONES...



¡NO DISCUTAS, CHAM, LLAMADO "CASTOR DEL ALMA"! SE QUE, COMO YO, ERES CURIOSO Y TE GUSTA ESCAPAR DE NUESTRO VIEJO Y TRUCADO MUNDO PARA EXPLORAR EL UNIVERSO! ¡VAMOS! ¡REGÍSTRALE EL CEREBRO Y RAPIÑA ALFREMENTE TODAS LAS IMAGENES COMO SOLO TÚ SABES HACER!... OBSERVA LA IMPACIENCIA DE TUS HIJOS...

¡TEN, AMIGO, BEBÉ ESTO!

SI SE TRATA DE BEBER, HAS ENCONTRADO A TU HOMBRE, CHAVAL.

¿VAIS... VAIS A HACERLE SUFRIR?

NO MAS QUE A UN ARBOL A TRAVÉS DE CUYAS RAMAS SOPLA EL VIENTO NOCTURNO, MUCHACHO...





¡EH! PERO SI HABLAN CON MI VOZ Y LA DE AXLE, Y REPITEN PUNTO POR PUNTO CONVERSACIONES NUESTRAS...

¡SÍ, EL VIEJO CHAM RESULTA, A PESAR DE LA EDAD, AÚN MUY... ¡PENETRANTE!

¡AXLE! TE PROHIBO QUE ME HABLES EN ESE TONO, ¡ESPECIE DE ATONTADO!

¡BASTA! ¡NO TENÉIS DERECHO!

MHHMM MHHMM

¡CALLADITO, MUCHACHO!... NO ES EL MOMENTO DE INTERRUPTIR LA SESIÓN... MEJOR DIME DONDE SE DESARROLLÓ ESTA ESCENA Y A QUE ÉPOCA SE REMONTA...

¡PERTENECES A LA RAZA DE LOS PERDEDORES, AXLE! ¡LO SÉ DESDE EL PRINCIPIO!... ¿PARA QUÉ VENIR AQUÍ?... ¿PARA PERDER QUÉ?

HE VENIDO AQUÍ PRECISAMENTE PORQUE YA NO ME QUEDA NADA QUE PERDER, PAVASITO...

FUE HACE APENAS DOS DÍAS, EN LAST VEGA, EL PLANETA DEL JUEGO... ¡OZALA EL FUEGO, LA SANGRE Y LAS LÁGRIMAS LO CUBRAN Y LO HUNDAN!

¡SÍ, SÍ... EMPIEZO A DISTINGUIRLO...

¡ES FALSO! ¡TIENES MUCHO MÁS DE LO QUE CREES, AXLE! ¡PERO TE MUEVES A TIENTAS, CON LOS OJOS CERRADOS, Y TUS MANOS SE AGARRAN SIEMPRE AL VACÍO!... ¡ABRE LOS OJOS, AXLE!... ¡ABRE LOS OJOS!

NADA QUE PERDER. ¡Y TODO A GANAR, PAVASITO!

¡LAST VEGA!... ¡EL PLANETA DEL
JUEGO! YA ME HABÍAN HABLADO...
Y CREÍA QUE ERA SOLO UN CUEN-
TO... ASÍ QUE
EXISTE...

EN EL LUGAR
MÁS DESQUICIADO
QUE SE PUEDA UNO IMAGINAR,
ESPECIALMENTE
SI SE TIENE UNA IMAGINACIÓN
CALENTURIENTA...
INCLUSO YO, QUE HE ESTADO
EN LAS CUATRO ESQUINAS DEL COSMOS,
¡NO ME LO PODÍA CREER!



¡BUENOS DÍAS, JOVEN! ¿OYE ESA
SIRENA? ACABA DE CAER OTRO "JACK-
POT". ¡DIEZ KILOS DE RUMERALDAS
PARA UN SUERTUDO! ¡MÁS DE LO QUE
NINGÚN HOMBRE ES CAPAZ DE GASTAR
EN TODA SU VIDA! ¡VENGAN A TENTAR
LA SUERTE ESTA NOCHE!

HOOUUUUUUUUU...

DIGAS LO
QUE DIGAS Y HA-
GAS LO QUE HAGAS,
NO LOGRARÁS DE-
SANIMARME,
¡BORRACHO!

GOLDEN NUGGET

GAMBLING HALL

OLDEN
JUGGET

CASINO

GOLDEN NUGGET

VON SUPER RUMERALDAS

STAR
DUST

BINGO

HOTEL

UNION

SCUL

HOTEL

CIRCUS

APA

CLUE

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

CIRCUS

AQUÍ HAY HOMBRÉS QUE CONFÍAN EL
DESTINO DE REINOS E IMPERIOS A UNA
BOIA DE ACERO QUE, INCANSABLEMEN-
TE, GIRA EN LA RULETA...

¿CUAL ES LA
APUESTA MÍ-
NIMA?

UN MILLÓN DE KILÓME-
TROS CUADRADOS. PRO-
GRESIÓN ILIMITADA. LA BAN-
CA RESPONDE A TODOS
LOS RETOS.

AQUÍ BOBRN, EL
VALIENTE DE LA
CONSTELACIÓN
SPERSA, EL 13
DE SUNWAY DEL
AÑO VIII GANÓ

AL POKER, GRACIAS A UNA
SERIE DE TRES SEISES Y UN
PAR DE ASES

EL SISTEMA
ESTELAR COMPLETO
DE LA MARMITA CON SUS
TRES PLANETAS HABITABLES, SU
FAUNA, SU FLORA Y TODAS SUS POSI-
BILIDADES COMERCIALES.
EL HA GANADO. ¿POR
QUÉ NO USTED?



AQUÍ, CUALQUIER COSA PUEDE SER APOSTADA Y SER GANADA POR ALGUNAS RUMERALDAS...

FOR
MEN
ONLY

KRONK
TZIIIIING
DONG
DING

KLAPCH



KRONK
TZIIIIING
DONG
DING

WHAOUUUWHAOUUUU

¡... CUALQUIER COSA!... LA VIDA, EL MAS ALLA, UN CUERPO DE RECAMBIO, CUALQUIER CHUCHERIA, UN VIAJE EN EL TIEMPO, UN NUEVO ROSTRO ELEGIDO EN UN CATALOGO, UN ANIMAL EXOTICO, TITULOS NOBILIARIOS, NUEVOS ORGANOS, MANO DE OBRA...



... O CHICAS DE MENOS DE DIECISEIS AÑOS.

... DIEZ ...
ONCE... DOCE...
¡YUUTUUU!...
¡ME HE SACADO
ZIN HAREN!

¡HIHIHIHI!

¡AIE!

¡HOUULA!

¡CUIDADO,
TONTA, QUE ME
CLAVAS EL CODO
EN LA TRIPA!





¡MIRAD!
¡ARGÜTH HA GA-
NADO EN LO DE
LAS TRES MANZA-
NAS Y LA SER-
PIENTE!

¡TE LLEVAS
UN BUEN
GRUPO,
GUAPD!

¡UN HAREN COMPLE-
TO EN BUEN FUNCIO-
NAMIENTO!
¿CUANDO QUIERES
QUE TE HAGAMOS UNA
DEMOSTRACION?

¡EH, SEÑOR, TRANQUI-
LO! PRIMERO FIRME
AQUI, POR LA RECOGIDA
DE LOS SECUESTRADOS
Y LAS ACTAS DE PRO-
PIEDAD. LUEGO LA COSA
LEGAL Y LA PETICION
DE REGISTRO DEL HA-
REN... DESPUES SE
LAS PODRA LLEVAR.



¡DEMONIOS!

HIHIHIHI...

¡BLONK!



OH,
QUE MO-
NO ES...

¡TRANQUILA!
NO SOY EL GANA-
DOR DEL PREMIO,
ES AQUEL TIPO
DE ALLA...



PERDONA,
CORDERITO, PE-
RO ES QUE ME
HE DESPERTADO
ASI DE PRON-
TO...

¡PAÍS
DE
LOCOS!



AÚN
OLÍA A LE-
CHE Y BIBE-
RONES...



¡AXLE!...
¡NO, AXLE!...
¿NO IRÁS A
ENTRAR AHÍ?

¡NO!
¡AL PULVERIZADOR
NO!

Le Pulvérisateur

DESINTEGRATION 24 HEURES SUR 24

¡TE LO
RUEGO,
AXLE!
¡NO!
¡ESO
NO!

¿UNA PARTI-
DITA DE POKER
ASESINO, "MASTER"?

¡SÍ, MUCHACHO!
ME GUSTARÍA
PROBARLO, LO
CONFIESSO...

HA LLEGADO AL BUEN
LUGAR, "MASTER". PRE-
CISAMENTE POR AHÍ HAY
UNA MESA LIBRE Y UN
JUGADOR QUE ESPERA
UN ADVERSARIO ADE-
CUADO...

¡AXLE! ¿ASÍ QUE A ESTO VE-
NÍAS, EH?... ¿POR QUÉ NO TE
TIRAS A UN PRECIPICIO, PUES-
TOS A HACER, O TE PEGAS
UN TIRO EN LA CA-
BEZA? ¡ESPECIE
DE BURRO!

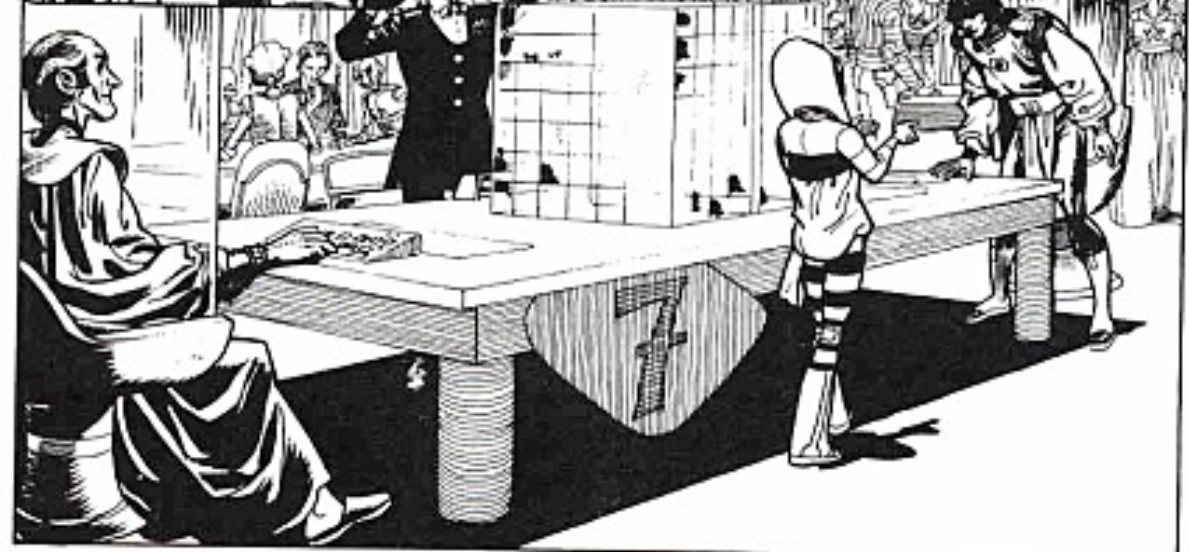
¡DEJAME!

MESA 7, ¡EMPIEZA LA PAR-
TIDA! ¡YAP-YAP! MESA SIETE,
HE DICHO, ¡YAP-YAP! MESA 7,
UNA PARTIDA DE POKER ASE-
SINO VA A TENER LUGAR Y
SERÁ LA ÚNICA QUE AMBOS
JUGADORES PODRÁN LIBRAR
EN TODA SU VIDA EL UNO
CONTRA EL OTRO. ¡YAP-
YAP-YAP!

¡AXLE!
¡NO JUEGUES
CONTRA UN
PROFESIO-
NAL!

¡QUE ME
DEJES, TE DIGO!
UNA PARTIDITA DE
CUANDO EN CUAN-
DO. NO PUEDE HA-
CER DAÑO A NA-
DIE...

¡SEÑORES! PUESTO
QUE DIRIJO EL JUEGO Y
ASÍ LO QUIEREN LOS JUA-
GADORES, ESTA PARTIDA DE POKER
ASESINO SE DESARROLLARÁ, CO-
MO MANDAN LOS CÁNONES, ¡HAS-
TA QUE UNO DE LOS CONTENDIEN-
TES MUERA! QUE AMBOS ENUN-
CIEN CLARAMENTE SU ÚLTIMA
VOLUNTAD, COMO EXIGE EL
REGLAMENTO.



YO, ORLOS EL
CONTADOR, LEGO TODAS
LAS HISTORIAS QUE EN-
CANTAN MIS MENINGES AL
DIABLO Y A SUS ESBIROS,
¡PARA QUE SE LO
PASEN BIEN!

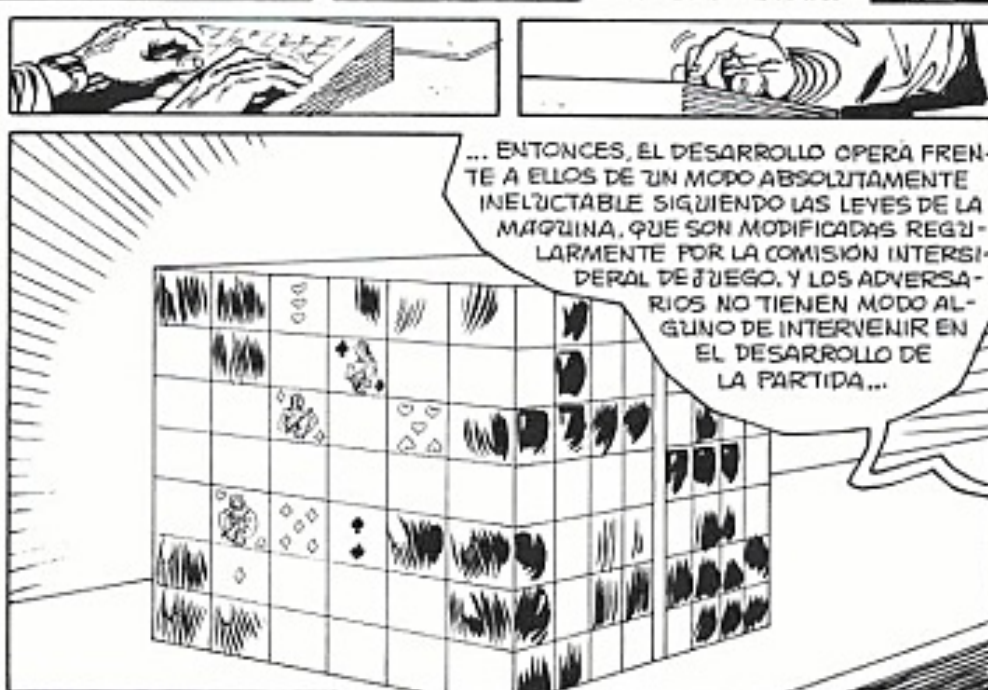
YO, AXLE, EL RENEGADO, LE-
GO LA NAVE DE MI PADRE A
MI AMIGO MUSKY, Y MI RE-
CUERDO, AL VIENTO
DEL ESPACIO.

¡IDIOTA!

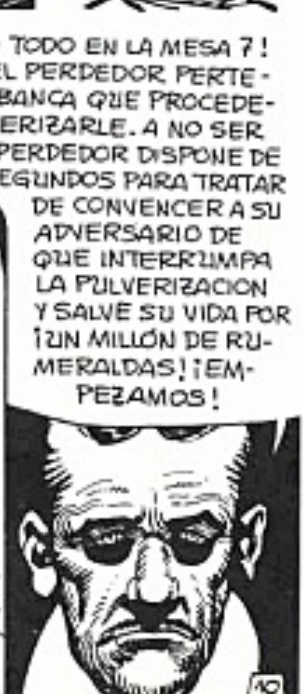




DESDE EL MOMENTO EN QUE LOS JUGADORES TENGAN CONCIENCIA DE SU JUEGO DISPONDRÁN DE DIEZ SEGUNDOS PARA PROGRAMAR UNA TÁCTICA DE COMBATE EN EL PANEL DE MANDOS. DIEZ, ¡NI UNO MÁS! DESPUÉS LA MÁQUINA NO RECIBE ÓRDENES Y LA PARTIDA ESTÁ PERDIDA.



DE ESTE MODO ESTÁN LAS COSAS. EL AZAR OS ENTREGA UNAS CARTAS, JAMÁS SE OS DEJA EL TIEMPO SUFICIENTE PARA SABER CÓMO UTILIZARLAS Y HAY QUE JUGAR SIN SABER TODAS LAS REGLAS.





¡211 MILLÓN DE RUMERALDAS! ¿PUEDE SER QUE ALGUIEN DE AQUÍ DISPONGA DE UNA SUMA SEMEJANTE?... ¡VAMOS, HOMBRE, ES IMPOSIBLE!



ADEMÁS, ¿QUÉ VIDA MERECE QUE SE LA SALVE A ESE PRECIO?



¡QUEDAN CINCUENTA- CINCO SEGUNDOS! ¡UN MILLÓN DE RUMERALDAS! ...¿QUIÉN QUIERE SALVAR ESA VIDA POR UN MILLÓN DE RUMERALDAS?



ME LLAMO ORLOG, "EL CONTADOR". SOY JUGADOR PROFESIONAL Y ESTOY DOTADO DEL MÁS EXTRAÑO DE LOS PODERES...



... SIEMPRE CUENTO LA HISTORIA QUE TODOS ESPERABAN OÍR ALGÚN DÍA, SIEMPRE. Y JAMÁS ME HE EQUIVOCADO.



SE TRATA DE UN DON BIEN EXTRAÑO, DESDE LUEGO... ¡PERO QUE NO VALE TANTO, COMPADRE!... ¡Y ENTERATE DE QUE NO ESPERO NINGUNA HISTORIA!



¿ESTA USTED SEGURO, SEÑOR MÍO?... TODOS SOMOS NIÑOS A LOS QUE HAY QUE ADORMECER CON CUENTOS. LOS MÁS ASTUTOS DE NOSOTROS SE QUEDAN CALLADOS Y LUEGO SE LOS CUENTAN A SÍ MISMOS...



¡ORLOG EL CONTADOR! ¿SABES EL CUENTO QUE ÉL ESPERA PARA RECORRAR EL GUSTO POR LA VIDA?



LO SÉ.



¡CUARENTA- CINCO SEGUNDOS! ¡UN MILLÓN DE RUMERALDAS! ¿QUIÉN QUIERE SALVAR ESTA VIDA POR UN MILLÓN DE RUMERALDAS?



SE DÓNDE SE HALLA UN EXTRAÑO PLANETA... SE LLAMA AMNYOTH... DICEN QUE ES HUECO COMO UNA PELOTA... UNA LEYENDA HABLA DE EL COMO DE UNA FÁBULOSA MATRIZ, COMO DE UN VIENTRE... Y DICE QUE ESE VIENTRE ALBERGA OTRO UNIVERSO...



... CUANDO LLEGA EL MOMENTO, LOS HOMBRES QUE VIVEN EN LA SUPERFICIE RECIBEN UNA REVELACIÓN: EL EMPLAZAMIENTO DE LA "VILVA" POR LA QUE PUEDEN PENETRAR EN EL INTERIOR...

...PRETENDE LA LEYENDA QUE EN SU CENTRO TODO EL MUNDO ENCUENTRA LA MATERIALIZACION DE SU SUEÑO DORADO... LA MEDICINA QUE CURA, LA MANO QUE ENCUENTRA UNA MANO AMIGA, LOS OJOS QUE SE REFLEJAN EN OTROS OJOS... ES DECIR...



... LA MUJER DE SUS SUEÑOS.



SALVA MI VIDA Y TE DIRE POR QUÉ CAMINO, A TRAVÉS DEL ANCHO UNIVERSO, PODRÁS LLEGAR A AMNYOTH.



LO SIENTO, VIEJO, PERO YO YA NO SUEÑO EN NADA. ¡SE ACABÓ TODO ESO! ¡TU HISTORIA NO ME INTERESA!



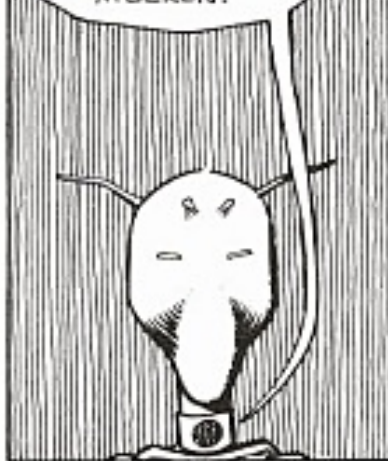
¡ATENCIÓN, AMIGOS! ¡SÓLO DIECISIETE SEGUNDOS! ¡UN MILLÓN DE RUMERALDAS CON FACILIDADES DE PAGO! ¿QUIÉN SALVARÁ ESTA VIDA POR UN MILLÓN DE RUMERALDAS?



¡EL HOMBRE NO PARECE MUY INTERESADO EN LA TRANSACCIÓN! EL OFICIO DE ESE ORLOJ SE ME ANTOJA BASTANTE PELIGROSO. ¿NO?



SIEMPRE ES ASÍ PARA LOS CONTADORES, PUES UN DON NO TE LLEVA SINO QUE ERES TÚ QUIEN DEBE LLEVARLO. TIENEN QUE HACERSE ENTENDER, CULTIVAR, CONVENCER. SI NO LO LOGRAN, MUEREN.



...DESPUÉS DE ESTA PARTIDA, AXLE JUGARÁ OTRA CONTRA DIOS. SABE QUIÉN, DESPUÉS OTRA... Y ACABARÁ PERDIENDO. ¡QUE ES LO QUE DESEA!



¡POR FAVOR, AXLE! PAGA A LA BANCA Y VAMOS A AMNYOTH A VER QUÉ PASA... ¡POR FAVOR! ¡INTÉNTALO UNA VEZ MÁS!



¿VACIAR TODOS LOS COFRES DEL "DELFIN DE PLATA" HASTA LA ÚLTIMA MONEDA POR ESA LEYENDA? ...¡BAH!... ¿PARA QUÉ?



¿Y YO? ¿HAS PENSADO EN MÍ? EN EL CENTRO DE AMNYOTH TAL VEZ ENCUENTRE A QUIEN ME DE GANAS DE ENVEJECER... ¡HAZLO, AL MENOS, POR MÍ, AXLE!



PAYASITO... ¡OH, PAYASITO!... ¡DULCE MENTIROSO!

¡TRES SEGUNDOS! ¿REALMENTE NADIE VA A SALVAR ESTA VIDA?... ¡DOS!... ¡UNO...



DE ACUERDO.
¡¡¡ ENFILO!!! (*)

¡BRAVO!

¡MUY BIEN,
AMIGO!

¡TODAS MIS FELICITACIONES, ORLOG!

¡VIVA ORLOG EL CONTADOR!

HAS ESTADO CERCA DEL FRACASO ESTA VEZ. HAY QUE TENER NERVIOS DE ACERO PARA DESEMPEÑAR ESTE TRABAJO...

¡GRACIAS!

NO ES NADA, DE VERDAD, TRES VECES NADA...

OIGA, AMIGO, YA QUE EL DINERO SERÁ INGRESADO EN LAS CASAS DE LA BANCA, ¿QUÉ SACA USTED CON ESTE PEQUECITO ESTÚPIDO?

UN OCHO POR CIENTO. ES LO QUE MARCA EL CONTRATO.

LO QUE, VISTA ESTA PARTIDA, CREO QUE NO ES MUCHO. TENDRÉ QUE PEDIR UN PEQUEÑO AUMENTO.

¿Y NO TEME NUNCA QUE LE FALTE LA INSPIRACIÓN?

¿Y USTED CREE QUE LOS PAJAROS TEMEN PERDER ALGÚN DÍA LAS PLUMAS QUE LES TAPAN EL CULO?

UN RATO DESPUÉS, AXLE INGRESABA LA SUMA CONVENIDA EN EL DESPACHO DEL DIRECTOR DEL CASINO. ORLOG RECIBÍA SU PARTE E INFORMABA DE LAS COORDENADAS DEL PLANETA...

AMNYOTH SE ENCUENTRA AQUÍ...

ES USTED MUY RICO, SEÑOR MUNSHINE.

ESE ES UN PENOSO ERROR, SEÑOR DIRECTOR. AXLE SÓLO DESEA UNA COSA, QUE ES LA QUE LE FALTA.

(*) ENFILO: TÉRMINO TÍPICO DEL POKER. ASESINO QUE SIGNIFICA: "SALVO LA VIDA DE MI ENEMIGO".



EN TÉRMINOS LEGALES, LA VIDA DE ORLOG LE PERTENECE, SEÑOR MUNSHINE... Y NO HACE MAL NEGOCIO, NO TIENE RIVAL A LA HORA DE ANIMAR UNA COMIDA FAMILIAR...

TAMBIÉN PODRÉ ENSEÑARTE A SOÑAR SIN NECESIDAD DE UNA MÁQUINA, AXLE... HAY QUE DESCONFÍAR DE LAS MÁQUINAS, ESPECIALMENTE EN ESTE TERRENO.

NI SE TE OCURRA METERTE EN MIS SUEÑOS, IMBECIL, ¡Y VETE AL DIABLO!
!!! TE FRANQUEO !!! (*)



(*) DEVOLVER LA LIBERTAD EN TÉRMINOS DE POKER ASESINO.



BIEN JUGADO, RATA. ¡LIBRE DE NUEVO!... ¿FIRMAMOS OTRO CONTRATO?

JE, JE, JE...



SÍ, ESTO ES, LOS DATOS ERAN APROXIMADAMENTE CORRECTOS... HEMOS LLEGADO CERCA DE AMNYOTH, HEMOS DEJADO EL "DELFIN DE PLATA" EN ÓRBITA AUTOMÁTICA Y HEMOS ATERRIZADO EN BUSCA DE LA VULVA...



¿ES ÉSTE, POR FIN, EL UMBRAL EN EL QUE TODO EMPIEZA?

BIENO, ¿SE HA CONVENCIDO AHORA?

VALE, CHAM, LLAMADO "CASTOR DEL ALMA", NO SON ESPÍAS, SOLO TURISTAS... ¡PUEDES SALIR!



¡POR LA BONKA DE LOS DIOS! ME HA DADO UN DOLOR DE CABEZA...



¿VA BIEN, AXLE? ¿NO TE DUELE NADA?

EH, NO... A PARTE DE UNA CURIOSA IMPRESIÓN... ME SIENTO COMO UNA CHAQUETA CUYOS BOLSILLOS HUBIESEN SIDO REGISTRADOS CONCIENZUDAMENTE... BUENO, ¡NO ES NADA!



TODO ESTO NO HA SIDO INÚTIL, AXLE. AHORA QUE ESTA GENTE SE HA CALMADO CON RESPECTO A NOSOTROS PODRAN REVELARNOS SIN TEMOR DONDE SE ENCUENTRA...



¡... LA ENTRADA DE LA VULVA!



LA ENTRADA DE... ¡JA, JA, JA!... ¡LA VULVA!

¡ESTA SÍ QUE ES BUENA!



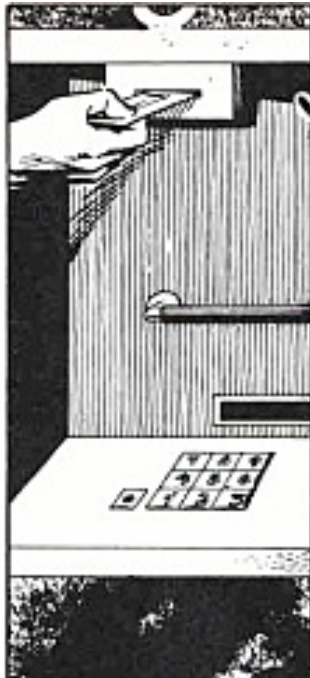
¡NOBLE Y PINTORESCO EXTRANJERO! SI SUPIÉSEMOS DÓNDE ESTA LA ENTRADA DEL "PAÍS DULCE", COMO AQUÍ LE LLAMAMOS, ¿PUEDES EXPLICARNOS QUE ESTARIAMOS HACIENDO REFUGIADOS EN ESTAS ÁRIDAS MONTAÑAS, HOSTIGADOS CONSTANTEMENTE POR LAS TROPAS DE TODAS LAS BONKAS?



RESULTA QUE, MIRA POR DONDE, SOMOS REBELDES... Y EN AMNYOTH. ¡LA GUERRA REINA DESDE SIEMPRE!

¡AH, ES LA HORA, POR FIN! ¡DADOS PRISA, PANDILLA DE INÚTILES! ¡YA SABÉIS QUE EL PANEL NO ESTARA ABIERTO MUCHO TIEMPO!

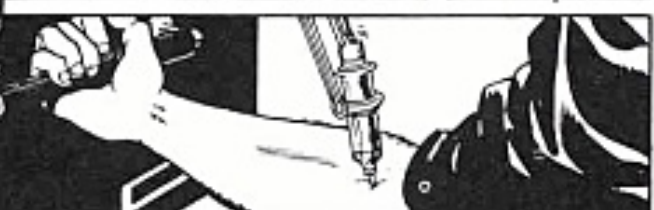
WOLF-WHOOUHOU



ES LA HORA DE LA DISTRIBUCIÓN DE LA "SUPERVISAVIA"... LA CAMBIAN CADA DÍA POR MEDIDAS DE PRUDENCIA... DISCÚLPAME UN MINUTO, EXTRANJERO, NO TARDARÉ MUCHO...



¡CALMA, TODOS VOSOTROS! ¡PONEOS EN FILA Y HACEDME SITIO!



¡AAAHH... QUE BIEN SIENTA ALLÍ POR DONDE PASA!

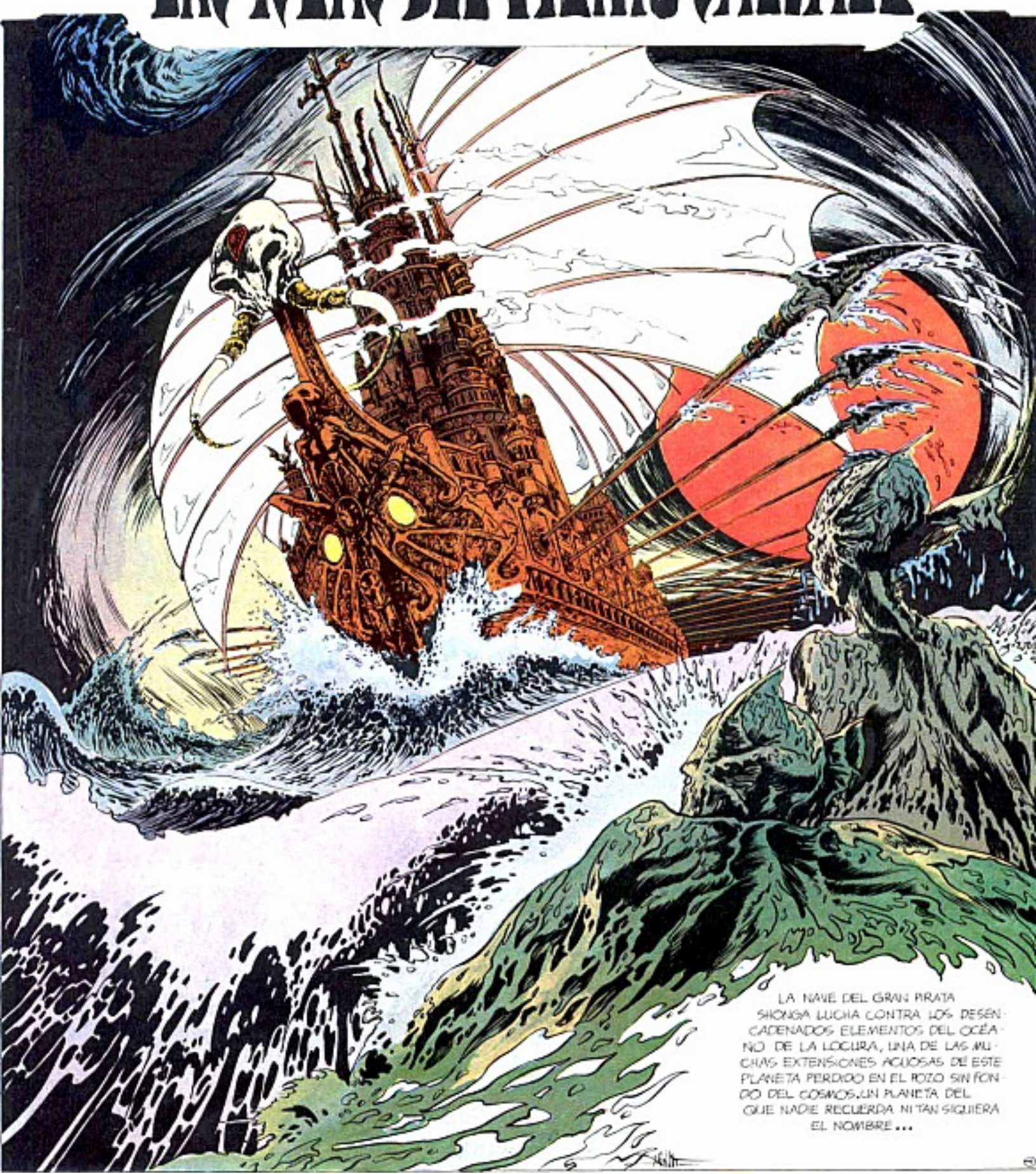


NO SOIS DE ESTE PLANETA, NO PODÉIS ENTENDER... CADA DÍA, TODO AMNYÓTHICO DEBE RECIBIR SU RACIÓN DE "SUPERVISAVIA"... UNA "UNIDOSIS", COMO DECIMOS POR AQUÍ... SI NO LA RECIBE, UN AMNYO SE SECA COMO UNA RAMA MUERTA Y SE CONVIERTE EN POLVO, ¡EN TRES DÍAS!... AÑADO, POR SI NO LO SABEIS, QUE EL MONOPOLIO DE LA SUPERVISAVIA ES PROPIEDAD DE LAS BONKAS.

PERO... ¿QUÉ ES ESO DE LAS BONKAS?

(CONTINUARÁ)

LAS ISLAS DEL VIENTO SALVATE



LA NAVE DEL GRAN PIRATA SHONGA LUCHA CONTRA LOS DESENCADENADOS ELEMENTOS DEL OCEANO DE LA LOCURA, UNA DE LAS MUCHAS EXTENSIONES ACUOSAS DE ESTE PLANETA PERDIDO EN EL ROZO SIN FONDO DEL COSMOS, UN PLANETA DEL QUE NADIE RECUERDA NI TAN Siquiera EL NOMBRE...

LAS ÓRBITAS VACÍAS DEL MASCARÓN DEL PROA CONTENEN PLAN FIJAMENTE UN PUNTO PERDIDO ENTRE LA NIEBLA, EL QUE DEBE PONER PUNTO FINAL AL VIAJE. EN UNO DE LOS NUMEROSOS PUENTES DEL BARCO, DOS MARINOS TRATAN IGUALMENTE DE ATRAVESAR LA BRUMA CON SU MIRADA.

¿ESTÁ SEGURO FANG DE LO QUE DICEN LOS MENSAJEROS? ¿ME CUESTA ADMITIR QUE SE HALLA EN EL DEDO DE LA MUERTE?

¡LOS YEAPUS NO MIENTEN JAMÁS! BIEN LO SABE MI HERMANO KLANG. NOS ESTAMOS ACERCANDO. ESCUCHA. ¿YA SE OYE EL RUIDO DE LAS OLAS SOBRE LA ROCA NEGRA?

¿POR MEDIO DE QUÉ MAGIA HABRÁ PODIDO LLEGAR A ESTE LUGAR? ¿QUÉ OSCURO DESIGNIO EMPUJA A SHONGA A QUERER RECUPERAR A ESE DEMONIO?





EL DEDO DE LA MUERTE, PEÑASCO MALDITO EN EL QUE LOS ANTIGUOS DIOS BAILAN DURANTE LAS NOCHES DE LUNA NEGRA.



SHONGA ES UN PERRO, MIRA QUE ENVIARNOS A UN SITIO AGÍ. JOOH, KLAAG, YA LE VEO.



¡YA NO PODEMOS RETROCEDER, VEN, IDIOTA!

¡ES UN MALDITO, HAZME CASO! ¡¡NOS LLEVARÁ TODOS A LA MUERTE!!

AQUEL A QUIEN LOS PIRATAS HAN VENIDO A BUSCAR. ESTÁ AHÍ, BAJO LA TEMPES-TAD. EL HOMBRE QUE LLEVÓ EL TERRESTRE NOMBRE DE SLOANE - PUES ÉL ESTÁ SENTADO EN UN TRONO DE PIEDRA Y PARECE ESPERAR...

¡¡POR EL GRAN CAUDILLO SHONGA PRÍNCIPE DE LOS PIRATAS TE ORDENO QUE NOS SIGAS, HOMBRE DE LA NOCHE!!



DIRÍASE QUE NOS ESPERABA, KLAAG. ESTO NO ME GUSTA, NOS VA A HUNDIR, ¿SEGURO?

¡¡A CALLAR!! ¡¡THAY QUE EJECUTAR LAS ÓRDENES!

EN LA CIMA DEL DEDO DE LA MUERTE, BAJO LA LLUVIA Y EL VIENTO, SÓLO QUEDA UN ASIENTO DE PIEDRA...



¡¡POR SIRRH, SU MIRADA TIENE EL COLOR DE LAS LLAMAS DEL INFIERNO!!



¡EL ENVIADO DEL DEMONIO KRON GA SE ARREPENTIRÁ DE TRATARSE CON SEMEJANTES CRIATURAS!

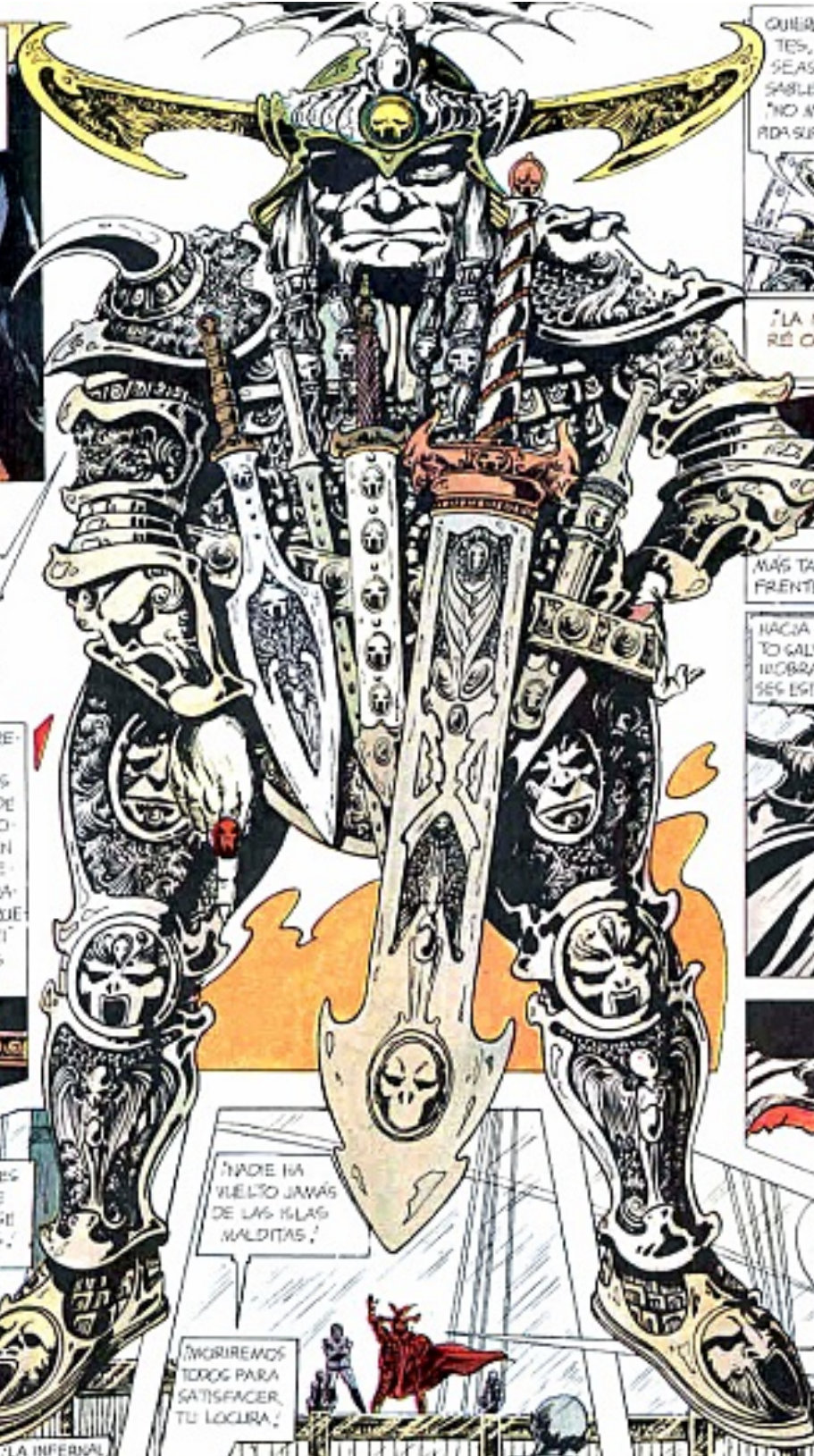
¡¡MEJOR SERÍA PASARLO POR LAS ARMAS!!

¡¡APARTAROS, SÓLO SHONGA TIENE DERECHO A PONERLE LA MANO ENCIMA AL EXTRANJERO!!





¡"SHONGA, GRAN CAUDILLO, EL ENVÍADO DE LA NOCHE ESTÁ FRENTE A TU PUERTA!"

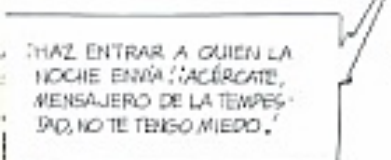


QUIERO APROVECHAR TUS DOTES, MIENTRAS AUN LAS POSEAS, PUES SON INDISPENSABLES PARA MI PROYECTO. "NO ME DETENDRÁ" NI LA ESTÉRIDA SUPERSTICIA DE MIS HOMEBRES.

¿Y SI ME NIEGO?



¡"LA MUERTE INMEDIATA!" TE APLASTARÉ COMO UN GUSANO SIN DUDARLO. AHORA ESCUCHA...



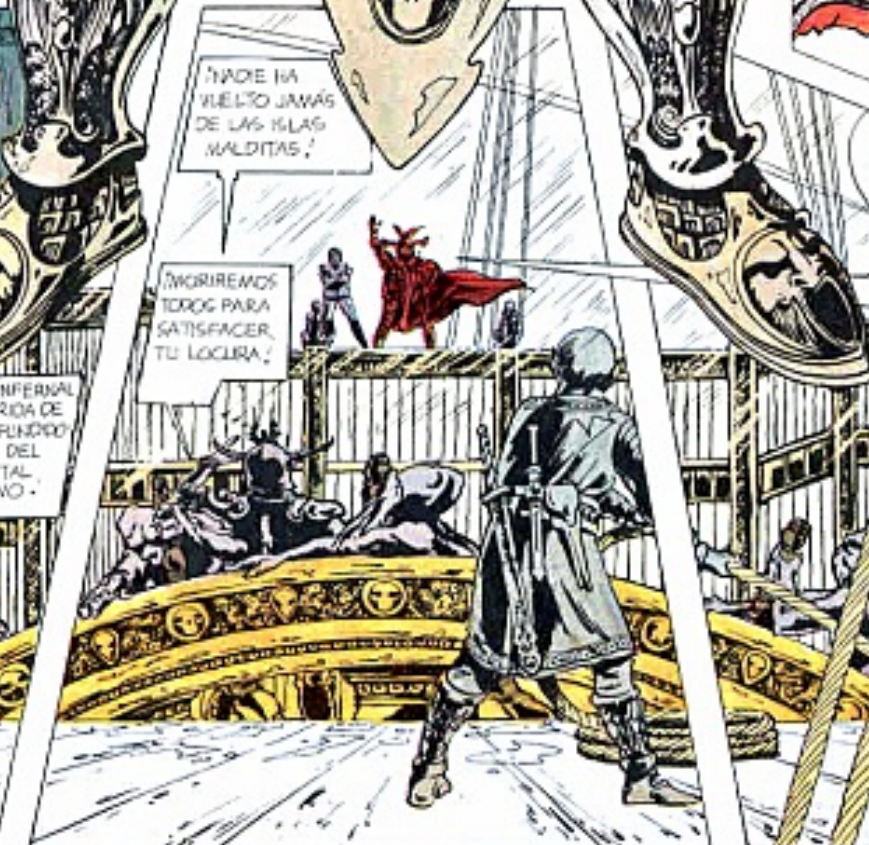
¡HAZ ENTRAR A QUIEN LA NOCHE ENVÍA! ¡ACÉRCATE, MENSAJERO DE LA TEMPESTAD, NO TE TENGO MIEDO!"



NO TE REGUNTO QUIÉN ERES NI DE DÓNDE VIENES. "TU SOLA PRESENCIA EN ESE MALDITO PEÑASCO Y TU JURADA DE FUEGO PRUEBA QUE HAY EN TI LA MARCA DE LOS DIOSSES."



¡"HAY BASTANTES GALERÍAS COSMICAS QUE ROBAR SIN TENER QUE TOCAR ESTE LUGAR PROTEGIDO POR LOS DIOSSES."



¡NADIE HA VUELTO JAMÁS DE LAS ISLAS MALDITAS!"

¡MORIREMOS TODOS PARA SATISFACER TU LOCURA!"

¡"LA INFERNAL GUARDA DE LOS FUNDOS DEL METAL VIVO."



MÁS TARDE, SHONGA SALIÓ DE SU HABITACIÓN FRENTE AL PUENTE DE MANDO.



HACIA LAS ISLAS DEL VIENTO SALVAJE. EINOQ Y MANOBRA TRANQUILLO. LOS DOS SE ESTAN CON NOSOTROS."

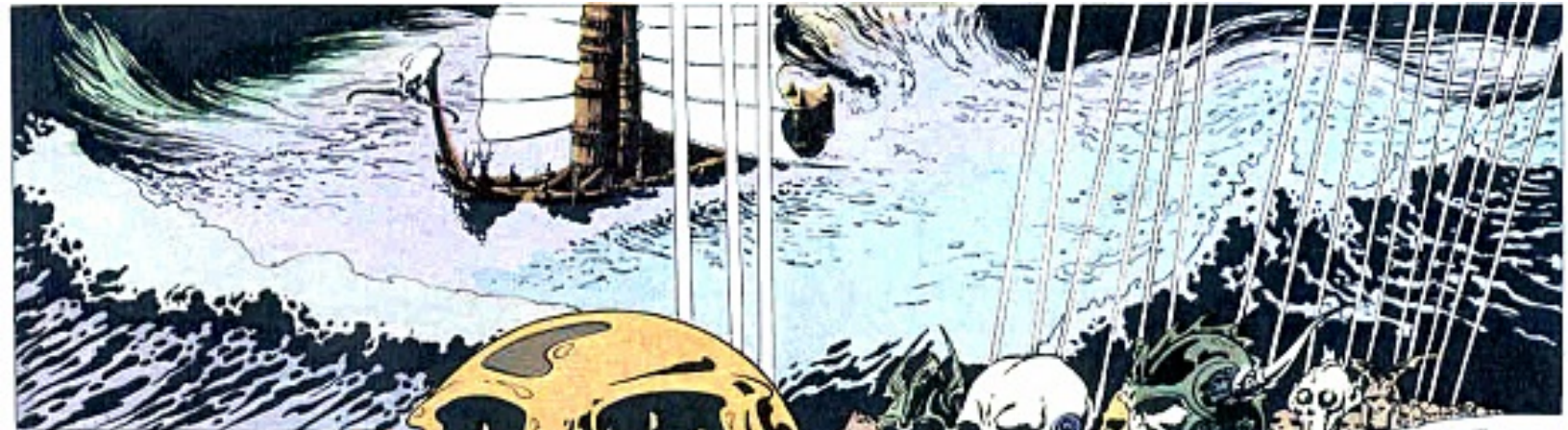
¡"LAS ISLAS DEL VIENTO SALVAJE! PERO CAUDILLO..."



¡SILENCIO COBARDE! EL TIEMPO DE LAS RAPINAS SE VA TERMINANDO! HACE AÑOS QUE PREPARO ESA ACCIÓN A LA MEDIDA DEL GRAN PIRATA SHONGA. ¡Y HA LLEGADO EL MOMENTO!"



¡"BASTA!" ESCUCHADME. EL TERRESTRE NOS GUARARÁ PORQUE VÉ EN LA NOCHE, LOS DIOSSES LO HAN MARCADO, CON ÉL ATRAVESAREMOS LOS ARRIPIFES Y EL LABERINTO DE LOS VIENTOS SALVAJES. ¡RODREMOS DE ESTE MODO ROBAR EL METAL SIN PROBLEMAS. VUESTRO VALOR ES TAN GRANDE COMO EL MÚNDULO. A ÉL TENDREMOS PODER Y RIQUEZA, EL UNIVERSO ENTERO EN LA PALMA DE LA MANO."



LA KORDA SALVAJE ATRAVESÓ
EL GRAN OCEANO GUIADA
POR AQUEL QUE SABE.



OLVIDARON SU MIEDO.
BORRADO POR LA CODICIA,
Y ENGANADOS POR LA AYUDA
DEL TERRESTRE, ATRAVESARON LOS
ARRECIFES INVISIBLES, SE ACERCARON
A LAS ESTATUAS DE LOS DIOS
MUERTOS Y VAN DIRECTOS HACIA
SU DESTINO. AQUEL CUYO NOMBRE
ES SLOANE Y A QUIEN EL PRINCE
PIRATA CREE HABER DOMADO,
SABE QUE LOS LADRONES NO
TIENEN NINGUNA OPORTUNIDAD
DE REGRESAR.

¿INSISTES EN SEGUIR LLEVANDO ADELANTE TU PROYECTO?

¡AVANZA, MALDITO, O TE MATARÉ!

EMPIEZA LA MARCHA, LARGA Y DIFÍCIL, Y LOS ROSTROS SE VEN FUSTIGADOS POR LOS VIENTOS QUE QUEMAN.

LA MUERTE SE VA A PONER A GUSTO. ¡AQUÍ LA RIQUEZA LLEVA SU PERFUME OSCURO Y HELADO!

¡NO OS APARTEIS DEL LABERINTO DE LOS VIENTOS Y SEGUÍME!!

¡OS HE DICHO QUE NO OS APARTEIS DEL SENDERO!

¿QUIERE SHONSA CONTINUAR?


¡POR KIAAN, TERRESTRE, GUÁÑOS! ¿O LA TIERRA BEBERÁ TU SANGRE!!

¡ENTONCES REZAD A VUESTROS DIOS PORQUE YA NO SE PUEDE HACER NADA!

OBSERVAD VUESTRA RIQUEZA, MARINOS, Y A LOS QUE LA GUARDAN. PUES AHORA ESTÁIS MALDITOS Y EL VOLCÁN DEL QUE SALE CONSTANTEMENTE EL METAL VIVO, ¡OS TRAGARÁ A TODOS!!

LA ENTRADA DE LAS CAVERNAS TIENE PAREDES DE METAL PURO. HE AHÍ EL CAMINO QUE LLEVA HASTA EL VOLCÁN DE ORO.

AQUÍ EMPIEZA EL REINO DEL ORO FABULOSO. EL METAL VIVIENTE, DESEO DE TODAS LAS GALAXIAS, ¡AQUÍ TERMINA TAMBIÉN MI PODER!



¡MALDITO
TERRESTRE!
LO SABÍAS...

¡NADIE PUEDE ELUDIR A SU DESTINO, SHONSA, SON MUCHOS LOS QUE, A LO LARGO DE LOS SIGLOS, ATRAÍDOS POR ESE METAL, HAN CAÍDO EN EL ABISMO DE LA LUZ, ARRASTRADOS POR LOS GUARDIANES DE LA VIDA.

AQUÍ ESTÁN ÍNTIMAMENTE MECLADOS LA VIDA Y LA MUERTE, EL UNIVERSO AL LÍMITE DEL GRAN CAOS. ¡LAS ISLAS DEL VIENTO SALVAJE SON LA ÚLTIMA PUERTA ABIERTA SOBRE EL INFINITO.



AQUÍ SE CREAN LAS GRAN-
 DES CORRIENTES CÓSMICAS,
 VUESTROS CUERPOS Y VIDAS
 SERÁN SEMILLA Y FERTILIZA-
 RÁN LOS CAMPOS RELADOS DEL
 UNIVERSO. GUERÁIS ORO Y ELORO
 OS HA BEBIDO. VIVIRÉIS EN ÉL, SERÉIS PEN-
 SAMIENTO, MATERIA Y LUZ, DISEMINADOS EN
 LA SIMA SIN FONDO DE LOS CIELOS...

"UN DÍA, DENTRO DE UN MILLÓN
 DE AÑOS, SERÉIS ÁTOMOS ERRAN-
 TES, VUESTROS ISLOTES SE CULU-
 RÁN DE VIDA Y EN VUESTROS VIENTRES,
 GÉRMEN DE PLANETAS, NACERÁN NUEVAS
 ESPECIES, Y TODO VOLVERÁ A EMPEZAR.
 PUES ASÍ ESTÁ ESCRITO. ADIOS, SHONGA.
 DEBES SABER QUE SOLO HE SIDO EL CIEGO INSTRU-
 MENTO DE LOS DIOS, PERO GRACIAS A TU SACRIFICIO
 PUEDO RECUPERAR MI NATURALEZA DE HOMBRE."



el viejo doctor Spencer

GUION: C. ECHEVARRIA
DIBUJO: A. USERO '81

AQUELLA ERA UNA NOCHE ESPECIALMENTE CALUROSA, ESPECIALMENTE TRANQUILA Y EL DOCTOR SPENCER SE SENTÍA ESPECIALMENTE BIEN.



CLARO QUE EL DOCTOR SPENCER, MÉDICO RURAL DE STONVILLE, EN EL ESTADO DE OHIO, ERA UN HOMBRE FELIZ Y PARA EL TODO EN ESTE MUNDO ESTABA ESPECIALMENTE BIEN.



CUANDO VIO AQUEL EXTRAÑO OBJETO BRILLANDO EN EL CIELO, PENSÓ QUE ERA UNA ESTRELLA, UNA ESTRELLA DESPLAZÁNDOSE DE NORTE A SUR.

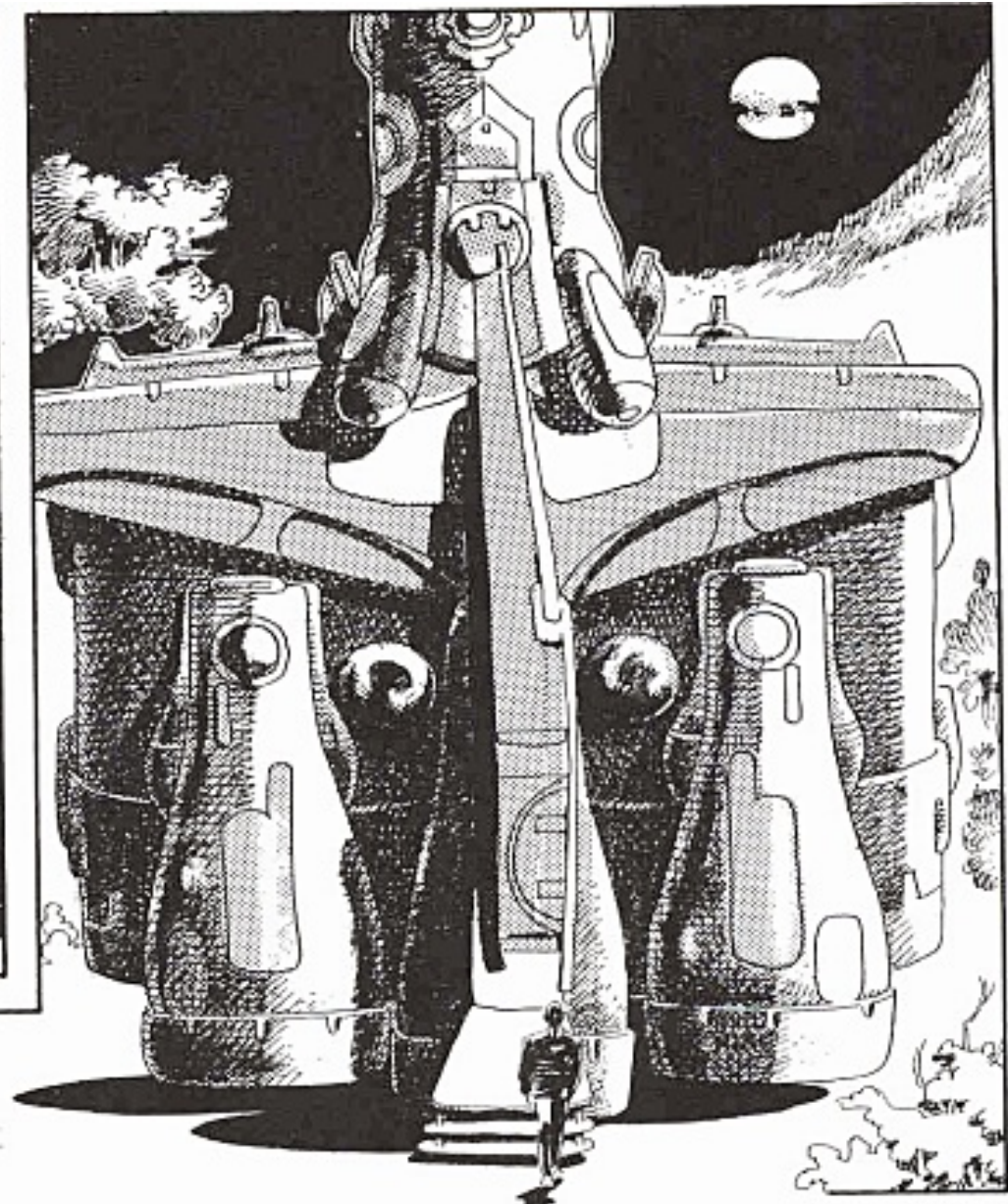


CLARO QUE UNA ESTRELLA NO ACOSTUMBRA A ATERRIZAR ASÍ COMO ASÍ, DELANTE DE LAS NARICES DE UNO...



Y HASTA EL DOCTOR SPENCER, HOMBRE TRANQUILO, FELIZ Y DE VUELTA DE MUCHAS COSAS, QUEDÓ IMPRESIONADO.

¡POR JÚPITER!
¿QUÉ ES ESO?



¡AY, DIOS MÍO!
¡VIENE HACIA
AQUÍ!



NO TE ASUSTES, NO VOY
A HACERTE NINGÚN DAÑO,
TERRÍCOLA.

¿QUÉ... QUÉ ES
LO QUE QUIERE
DE MÍ...?



ME LLAMO UNO Y NECESITO
TU AYUDA. COGE TU
MAVETIN Y SÍGUEME.



¿CÓMO PODÍA NEGARSE? ¿QUIÉN
LO HUBIERA HECHO? SÓLO UN LOCO.



NO PIERDAS
EL TIEMPO. VEN
CONMIGO.



ELLA ES DOS, MI
MUJER. TIENE DOLO-
RES DE PARTO.



TÚ PUEDES
AYUDARLA,
¿VERDAD?

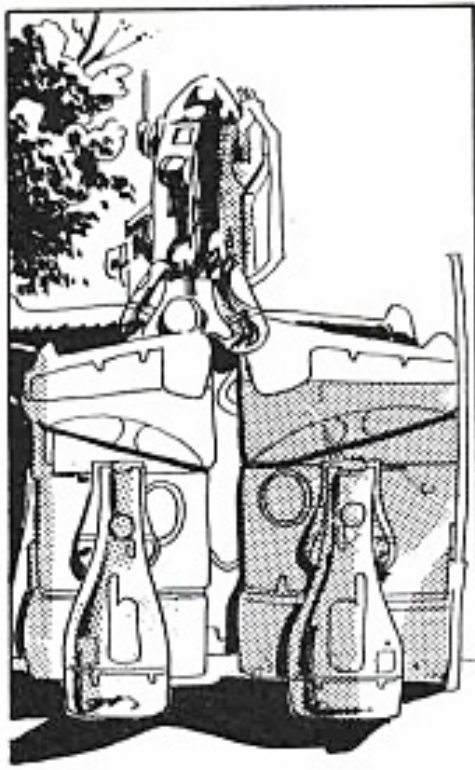
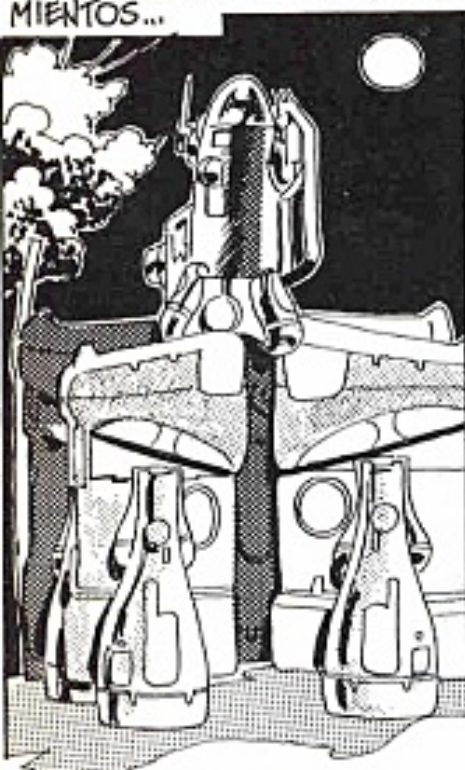
HARÉ LO QUE
PUEDA



SÍ, NO CABE DUDA, EL PARTO
ESTÁ PRÓXIMO. NECESITARÉ
AGUA MUY CALIENTE Y MUCHAS
TOALLAS.
LO TENDRÁS



FUE UNA NOCHE ESPECIALMENTE LARGA Y COMPROMETIDA PARA EL DOCTOR SPENCER. Y TAMBIÉN ÚNICA POR LOS ACONTECIMIENTOS...



AQUÍ TIENES A TU HIJO, UNO. HA SIDO UN PARTO MUY DIFÍCIL, PERO LO HEMOS CONSEGUIDO



¿Y ELLA CÓMO ESTÁ?

AHORA DESCANSA. ESTÁ BIEN SE REPODRÁ PRONTO

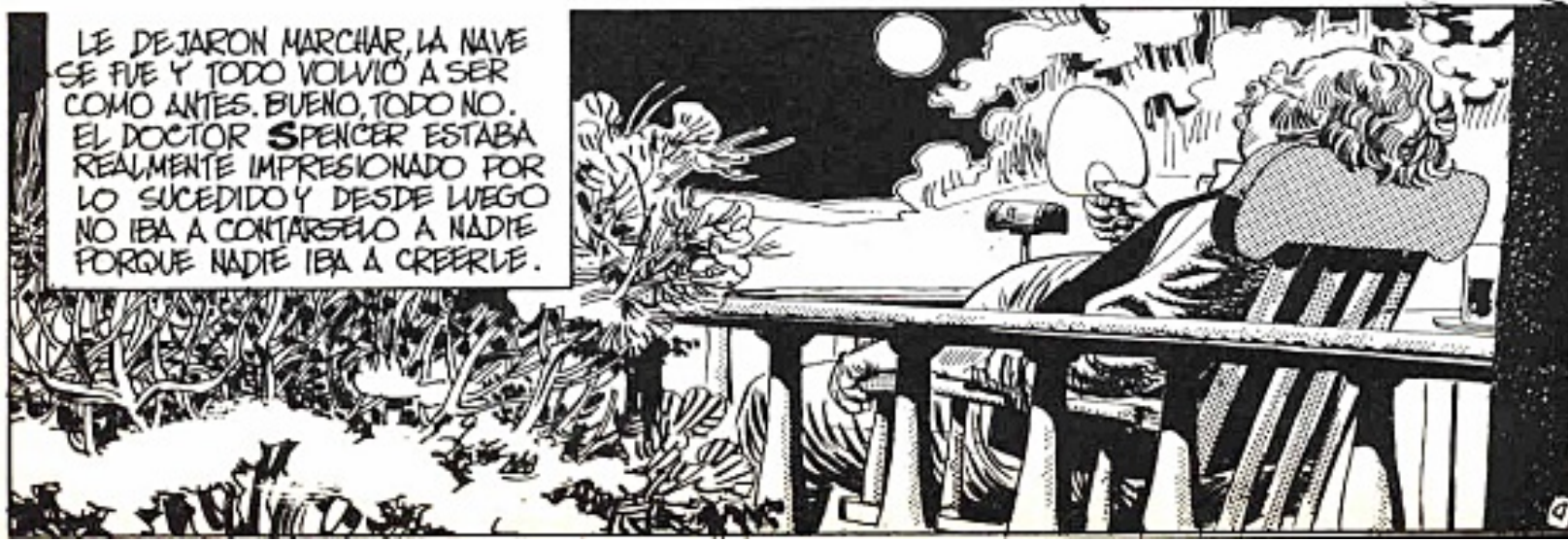


TE HAS PORTADO MUY BIEN CON NOSOTROS, TERRICOLA

HE CUMPLIDO CON MI OBLIGACIÓN, UNO. Y AHORA ¿PUEDO IRME?



LE DEJARON MARCHAR, LA NAVE SE FUE Y TODO VOLVIÓ A SER COMO ANTES. BUENO, TODO NO. EL DOCTOR SPENCER ESTABA REALMENTE IMPRESIONADO POR LO SUCEDIDO Y DESDE LUEGO NO IBA A CONTARSELO A NADIE PORQUE NADIE IBA A CREERLE.



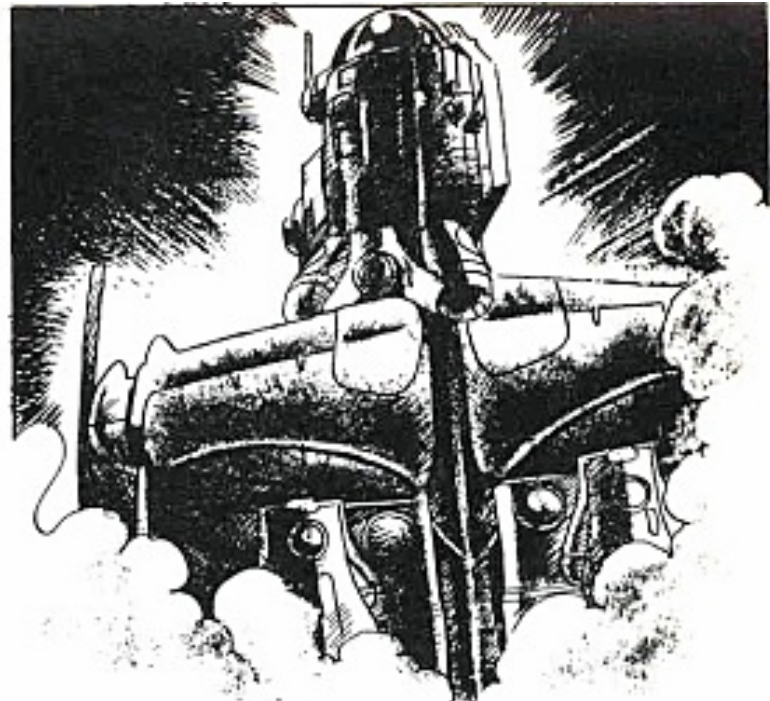
PERO DE PRONTO VOLVIÓ A VERLA. SE DIRIGÍA HACIA EL MISMO LUGAR.

¿OTRA VEZ?



¿QUÉ QUIERES AHORA? ¿ES QUE TU HIJO ESTÁ ENFERMO?

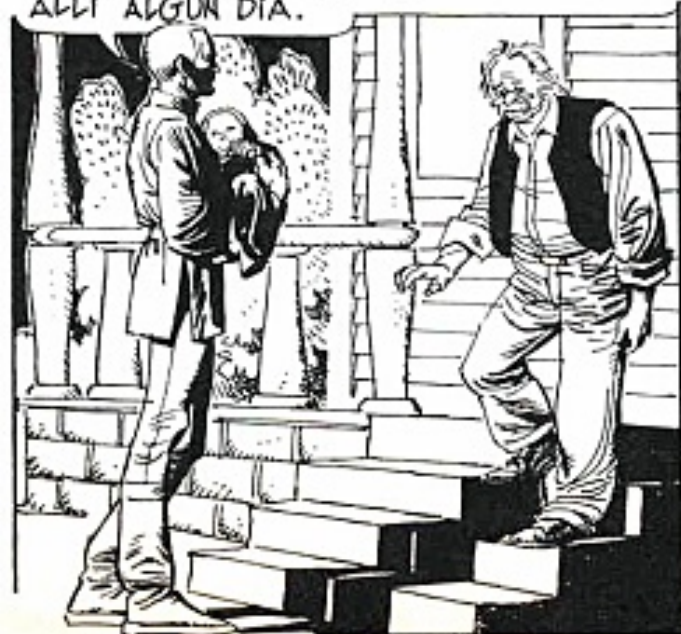
NO, ESTÁ PERFECTAMENTE. PERO QUIERO HABLAR CONTIGO.



HA SIDO IDEA DE DOS, MI ESPOSA. Y CREO QUE TIENE RAZÓN. VOY A CONTARTE ALGO. SOMOS DE UN PLANETA LLAMADO ARGAMEDON. MI MUJER Y YO REINÁBAMOS ALLÍ EN PAZ Y JUSTICIA...



...PERO UNA HORRIBLE GUERRA NOS OBLIGÓ A ABDICAR Y A HUIR. Y DESDE ENTONCES NO TENEMOS LUGAR SEGURO DONDE VIVIR. SIN EMBARGO, ESPERO VOLVER A REINAR ALLÍ ALGUN DÍA.



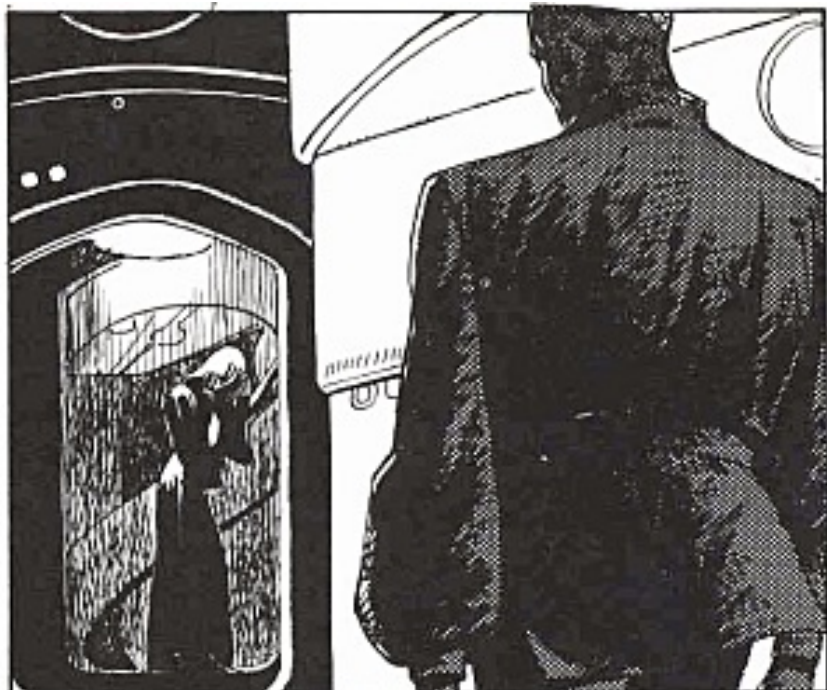
LO QUE MI ESPOSA Y YO QUEREMOS AHORA ES QUE TE HAGAS CARGO DE NUESTRO HIJO HASTA QUE LLEGUE ESE DÍA...



...NO PODEMOS EXPONERLE A LOS CONTINUOS PELIGROS DE NUESTRO DESTIERRO, PORQUE **TRES** TIENE QUE SER EL FUTURO REY DE ARGAMEDON Y NO DEBE OCURRIRLE NADA. SÉ QUE ERES UN HOMBRE BUENO Y CUIDARÁS BIEN DE EL...



YO...



EL DOCTOR SPENCER NO SALÍA DE SU ASOMBRO. ERA TODO DEMASIADO FANTÁSTICO PARA SER CIERTO, Y SIN EMBARGO, ALLÍ ESTABA EL PEQUEÑO TRES ENTRE SUS CANSADOS BRAZOS. ERA UNA REALIDAD LATENTE.



LOS AÑOS FUERON PASANDO Y TRES SE CONVIRTIÓ EN UN NIÑO SANO Y FUERTE, Y NATURALMENTE, EL DOCTOR SPENCER LE TOMÓ MUCHO CARÍÑO.

MAÑANA ES TU CUMPLEAÑOS, ASÍ QUE TE HARÉ UN REGALO

¿QUÉ CLASE DE REGALO, ABUELO?



NO SEAS CURIOSO.
LO SABRÁS MAÑANA



AQUELLA NOCHE, MIENTRAS TRES ESTABA DURMIENDO, EL DOCTOR SUBIÓ AL VIEJO DESVAN DE SU CASA.



¡ESTOY SEGURO DE QUE
LE VA A ENCANTAR!



¿TE DIVIERTES?

¡MUCHO, ABUELO!
¡ES ESTUPENDO!



Y AL LLEGAR LA NOCHE, Y COMO TODAS LAS NOCHES, EL DOCTOR ACOSTÓ AL MUCHACHO...



...Y LE ESTUVO LEEENDO UN CUENTO
HASTA QUE SE DURMIÓ...



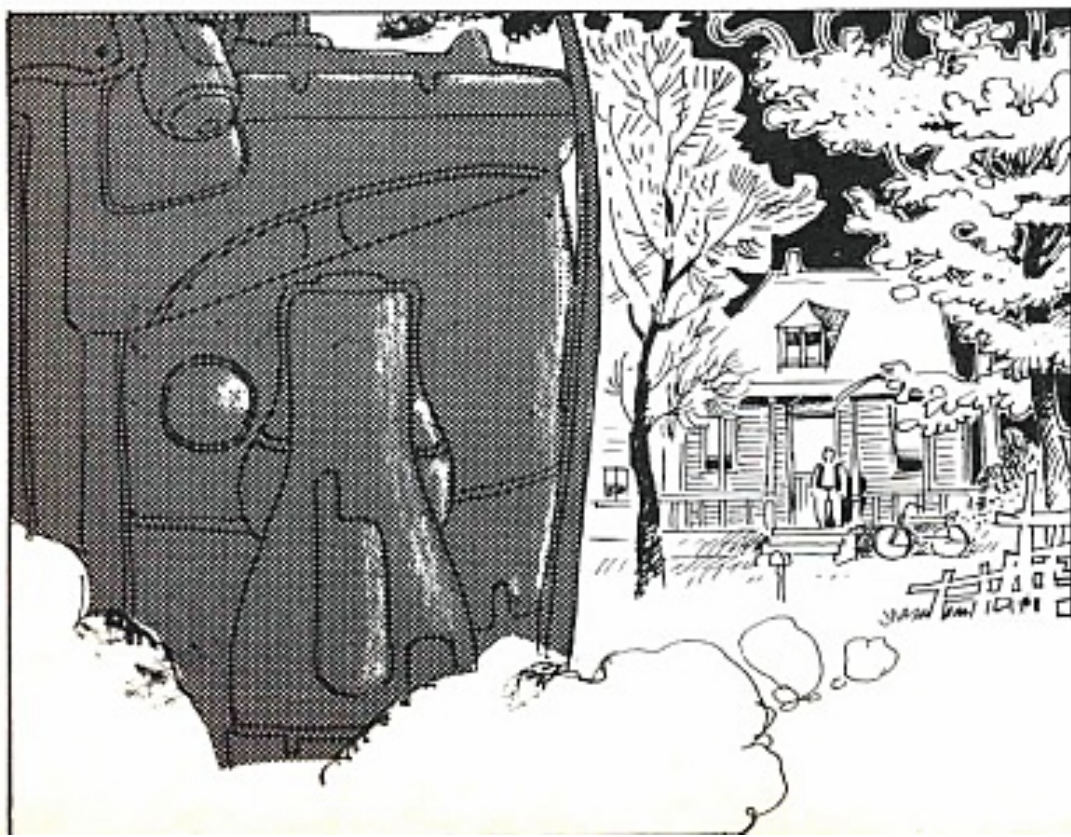


SÍ, SE HABÍA ENCARINADO PROFUNDAMENTE CON EL MUCHACHO Y SE PONTA MUY TRISTE CUANDO PENSABA QUE ALGÚN DÍA SUS PADRES SE LO LLEVARÍAN PARA SIEMPRE.



Y DE PRONTO...

¡OH, NO!
¡TODAVÍA NO!



VENIMOS A POR NUESTRO HIJO. LA PAZ VUELVE A REINAR EN NUESTRO PLANETA Y PODEMOS VOLVER SIN PELIGRO ALGUNO...

¿CÓMO ESTÁ MI HIJO?

MUY BIEN. ES UN NIÑO MARAVILLOSO Y YO LE QUIERO MUCHO

¡NO OS LO LLEVEIS AÚN!
¡DEJADMELO ALGÚN TIEMPO MÁS!

PERO DE NADA SIRVIERON LAS SÚPLICAS DEL DOCTOR SPENCER...

TE ESTAMOS MUY AGRADECIDOS, TERRÍCOLA. NUNCA TE OLVIDAREMOS.

¡ADIÓS, PEQUEÑO!
¡QUE TENGAS MUCHA SUERTE!

¡DIOS BENDITO!

¡PERO SI ES EL
DOCTOR SPENCER!



MA'S TARDE...

¿EXTRA-
RRESTRES?
¿EL DOCTOR
SPENCER?
¿ESTÁS LO-
CO, POTTIER?

EN PRIMER LUGAR, POTTIER,
JAMÁS HE CREÍDO EN EXTRA-
TERRESTRES, Y EN SEGUNDO
LUGAR...



¡LO HE VISTO
CON MIS PRO-
PIOS OJOS,
BUDD!



¡EL DOCTOR SPENCER
MURIÓ HACE CASI CINCUEN-
TA AÑOS Y DESDE ENTON-
CES, SU CASA NO SE HA
VUELTO A OCUPAR!

¡ASÍ QUE NO VUELVAS A CALENTARME
LA CABEZA CON ESTÚPIDAS HISTORIAS
DE EXTRATERRESTRES Y FANTASMAS,
POTTIER!

PUES YO
JURARÍA QUE...

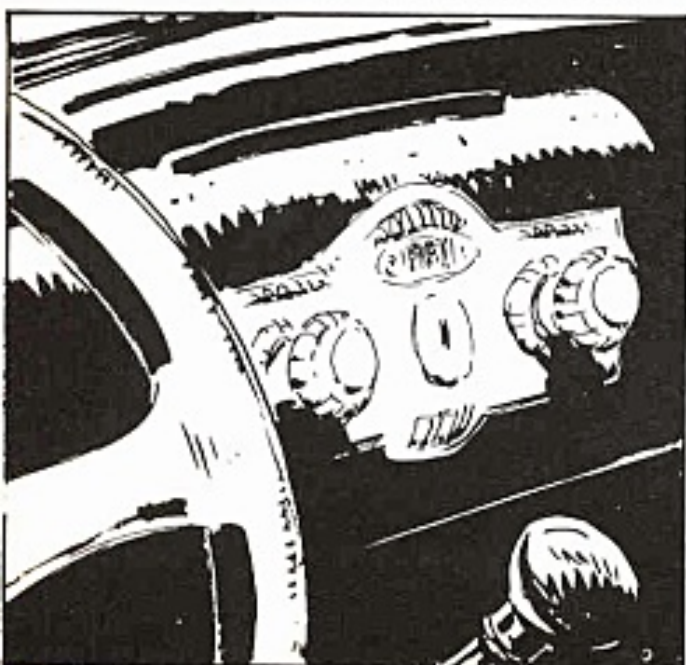


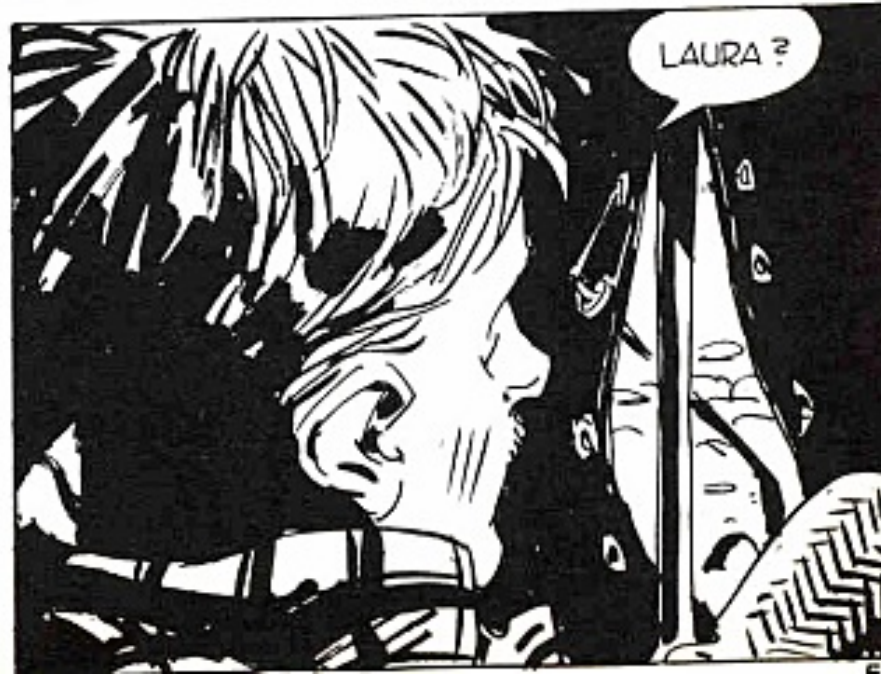
FIN

¿Dónde estás Laura?

BERNARDI 11/19/33









¿QUÉN
HAY AHÍ?



¡LÁRGUESE
O TENDRÉ QUE
SALIR!



¿QUÉN
ES? ¿QUÉ
QUIERE?

¡SAL FUERA Y LO SA-
BRÁS! ¡Y SIN TRUCOS! ¡TE
ESTOY APUNTANDO CON
UN FUSIL!



DE ACUERDO,
DEJA DE GRITAR.
YA SALGO.



¿QUÉ MANERAS SON ES-
TAS? NI SIQUERA LE CO-
NOZCO...

SI SÓLO
SE TRATA DE
ESO...



¡... ME
LLAMO
JESÚS
BAMBINO!



MUY OCURRENTE, PERO ¿DÓNDE ESTÁ LAURA? ¿QUÉ LE HA HECHO?

ESTA ALLÍ, TRAS ESOS ÁRBOLES, EN COMPAÑÍA DE MI SOCIO. PORTATE BIEN Y LA VOLVERÁS A VER VIVA.

SI LO QUE BUSCA ES DINERO, HA IDO A CAER EN MAL SITIO.

DE MOMENTO DAME LAS LLAVES DEL COCHE, DESPUÉS YA HABLAREMOS.



¡NO VAIS A DEJARNOS PLANTADOS AQUÍ!! EL PRIMER PUEBLO ESTÁ A VARIAS DECENAS DE KILOMETROS!

SI YO ESTUVIERA EN TU LUGAR, NO ME ANDARÍA CON TANTAS HISTORIAS. MI AMIGO NO VE UNA MUJER DESDE HACE AÑOS Y TU CHICA NO ESTÁ NADA MAL. ¿ME COMPRENDES, VERDAD?



¡ERES UN BASTARDO!! Y ESTÁS MINTIENDO CON EL ROLLO DE TU AMIGO, COMO LO HICISTE CON EL DEL FUSIL!







fin

MILAZZO

ALVAR MAYOR

LA PLANTACION

SON UN PUEBLO ALEGRE
Y HERMOSO LOS HUASIS.
TENGO GRANDES AMIGOS
ENTRE ELLOS. TE GUSTA-
RAN, YA VERÁS.



PERO...





SE HAN LLEVADO MUCHOS PRISIONEROS. ESPERO QUE...



¿QUE ESTAS BUSCANDO, TIHÚO?



NO, NO, NO ESTÁ...



NO ESTÁ ENTRE LOS MUERTOS. MALAQUÍN NO ESTÁ AQUÍ. ESTARÁ ENTRE LOS PRISIONEROS...



SIGAMOS LAS PISTAS SOBRE EL TERRENO. LOS ESPAÑOLES LAS DEJAN POR TODAS PARTES.



ALVAR ES BLANCO Y ESPAÑOL, Y NO RESISTE PORQUE SE AVERGÜENZA DE PERTENECER A ESTA RAZA.

EN SILENCIO PROSIGUEN LA MARCHA POR LA SELVA. LAS HUELLAS DE LOS ASALTANTES SON EVIDENTES, FÁCILES DE SEGUIR.

ALVAR... ¿POR QUÉ LOS BLANCOS HACEN ESTAS COSAS? ¿POR QUÉ?



ALVAR ES BLANCO Y ESPAÑOL, Y NO RESISTE PORQUE SE AVERGÜENZA DE PERTENECER A ESTA RAZA.





¡LEVANTATE Y TRABAJA, BESTIA HOLGAZANA!



HAGAMOSLO A MI MANERA.

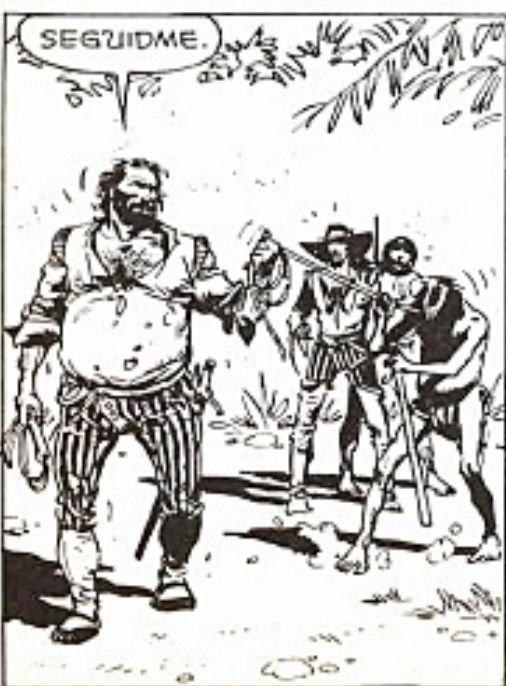


¡BUENAS TARDES OS DE EL SEÑOR!



¿Y DE DÓNDE HABEIS SAIDO VOSOTROS?

VENIMOS DE LIMA. HEMOS ANDADO MUY DURO DESDE NUESTRA ÚLTIMA POSTA Y BUSCAMOS UNA NOCHE DE SOSTENGO.



SEGUIDME.



¡AQUELLA CASA FORTIFICADA ES NUESTRO CUARTEL GENERAL. ALLÍ ENCONTRAREIS A DON HERNÁN DE ULLOA, NUESTRO CAPITÁN!



APÚRA, TIHÚO. SE APROXIMA LA NOCHE.

ESPERA. HE VISTO A ALGUIEN QUE CONOZCO.



¿ERES TÚ, TLATÁN?

¡TIHÚO!

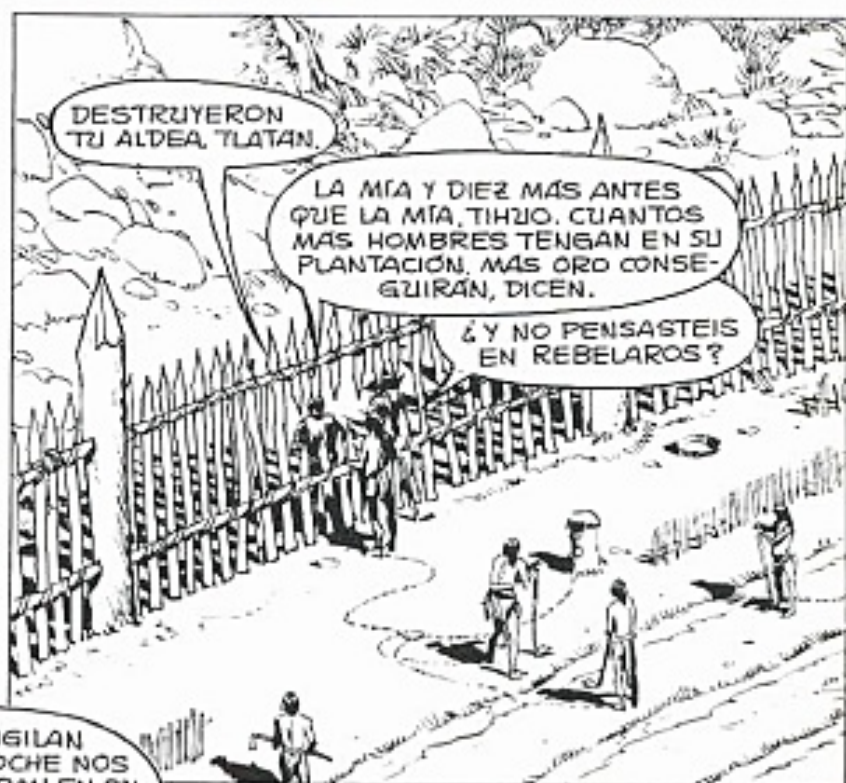


¿QUÉ OS HA PASADO, TLATÁN?

ESOS HOMBRES BLANCOS SON DESERTORES DEL VIRREY DE NUEVA GRANADA. LLEGARON AQUÍ EN BÚSCA DE ORO. Y ORO, TÚ SABES, NO HAY EN NUESTRAS TIERRAS.



Y COMO EN LUGAR DE ORO AQUÍ CRECEN VELOZMENTE LOS CULTIVOS, DECIDIERON ESCLAVIZARNOS EN ESTAS PLANTACIONES. ESO, AL PARECER, LES PROVEERÁ EL ORO QUE NECESITAN.



DESTRUYERON TU ALDEA, TLATÁN.

LA MÍA Y DIEZ MÁS ANTES QUE LA MÍA, TIHÚO. CUANTOS MÁS HOMBRES TENGAN EN SU PLANTACIÓN, MÁS ORO CONSEGUIRÁN, DICEN.

¿Y NO PENSASTEIS EN REBELAROS?



SÍ, PERO DE DÍA NOS VIGILAN CON SUS ARMAS. Y DE NOCHE NOS ENGRILLAN Y SE ENCIERRAN EN SU CASA AMURALLADA CON LAS MÁS JÓVENES Y BELLAS DE NUESTRAS MUJERES...

MALAUQUIN...



MALAUQUIN ES LA FAVORITA DE ZILDA, DICEN.

TRAS UN PROLONGADO SILENCIO, LENTAMENTE, ALVAR Y TIHÚO SE DIRIGEN HACIA EL EDIFICIO.



CON DISIMULADA
ATENCIÓN.



NINGÚN GESTO
LE PASA DESA-
PERCIBIDO A
ALVAR.



ÉSTE ES EL FO-
RASTERO QUE VIE-
NE DE LIMA, SE-
ÑOR.



BIENVENIDO SEAS. YO SOY
ZULLOA, EL CAPITÁN GENERAL
DE ESTA REGIÓN. SIÉNTATE
Y COME CONMIGO.

Y PARA QUE VEAS QUE
AQUÍ SE TRATA BIEN A LOS
CAMINANTES, TE HARE
SERVIR UN PLATO ESPE-
CIAL.



LAS MUJERES. ¡SER-
VID A LAS MUJERES!
¡JA, JA, JA!



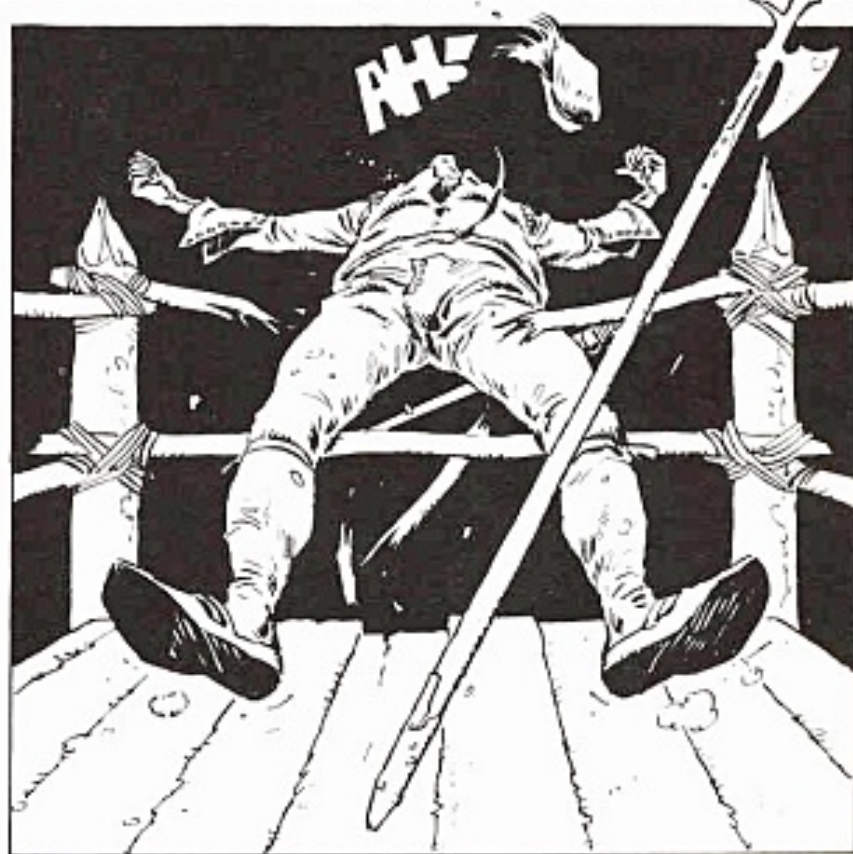
SE ABRE UNA
PUERTA Y...



ESTA ES MALA-
QUÍN. UNA CHICA UN
POCO REBELDE PERO
QUE ME DIVIERTE.









CUANDO LA LUNA ESTÉ EN EL CÉNIT, ENTRAREMOS EN LA CASA.

PERO EL PORTÓN ESTARÁ CERRADO.



SE ABRIRÁ, NO OS PREOCUPEIS POR ESO.

ELLOS TIENEN LAS ARMAS. ¿QUÉ PODREMOS HACER?



LES COGEREMOS DE SORPRESA. ¡VAMOS!



VAMOS.



VOY A VER A ESA PERRA Y SABRÁ LO QUE ES BUENO.



SEGURA...

IMPARABLE...

UN GOLPE SECO... UN GRITO...



GRACIAS, AMIGO.
VOLVEMOS A SER
LIBRES.



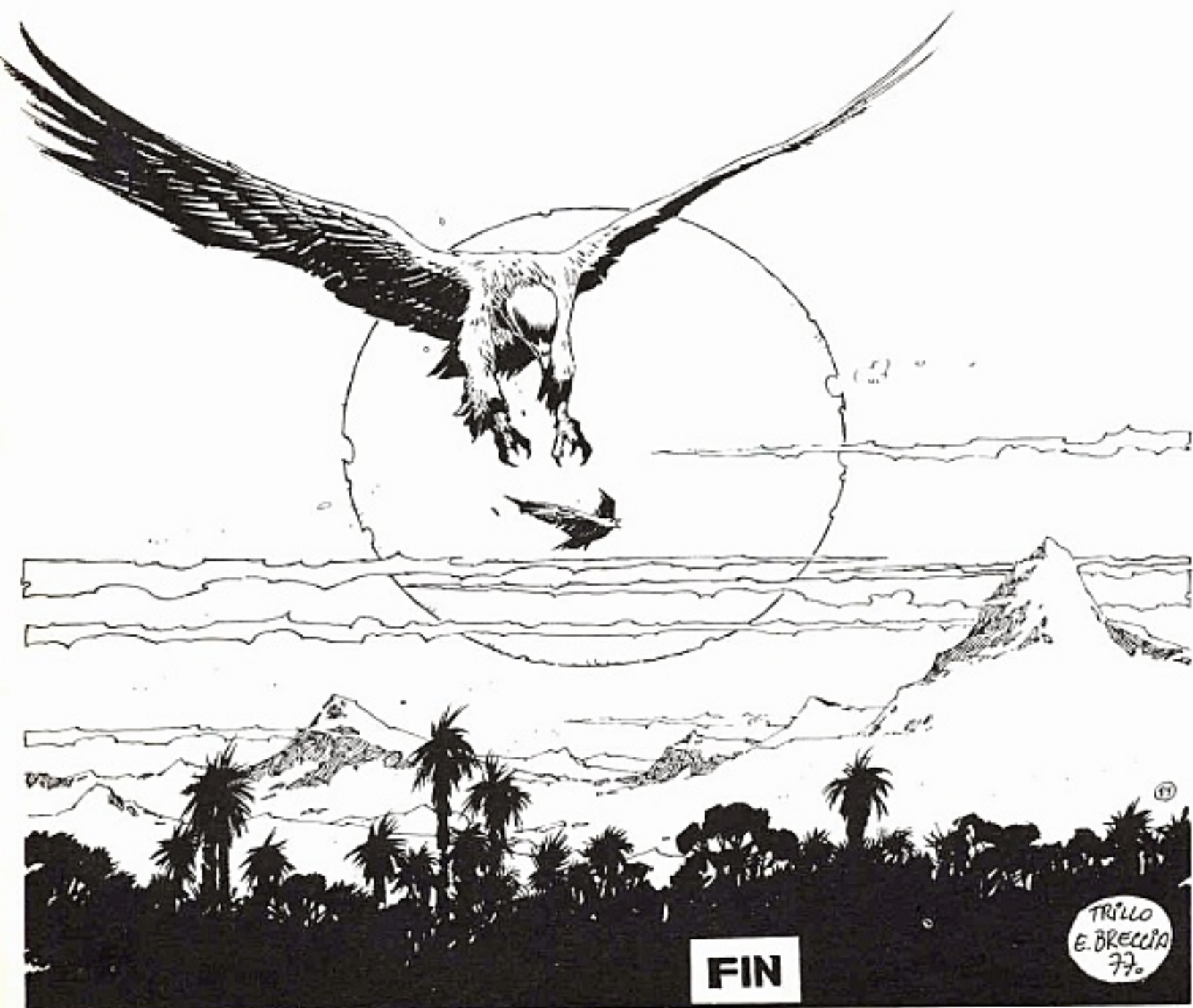
ALVAR SE ALEJA
SIN AÑADIR MÁS.
TIHUO LE OBSER-
VA UN MOMENTO
Y LE ALCANZA RA-
PIDAMENTE.

EL CORAZÓN DE
TIHUO LATE HACIA
MALAQUIÍN. EL DE
MALAQUIÍN LATE
HACIA TI.

¿Y EL TUYO,
ALVAR?

UN DÍA... QUIZAS
UN DÍA TE CONTA-
RE UNA HISTORIA.

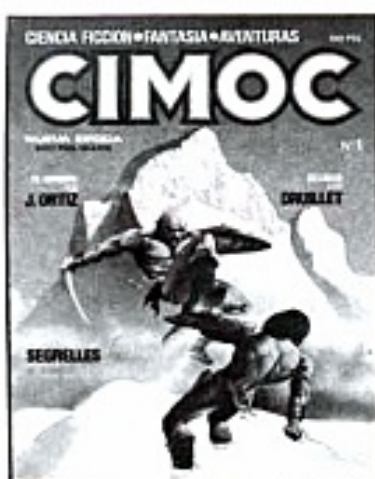
¿CUÁNDO, ALVAR,
CUÁNDO?



FIN

TRILLO
E. BRECCIA
77.

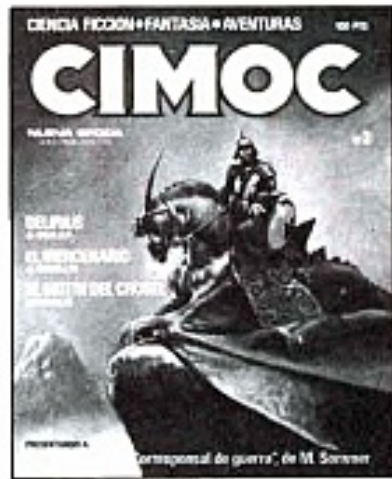
Subscríbete HOY por un año (12 números) a CIMOC y recibirás GRATIS el poster de Frank Cappa ilustrado por Manfred Sommer



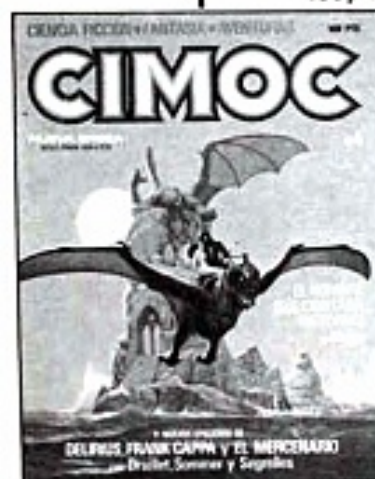
1 100pts.



2 100pts.



3 100pts.



4 100pts.



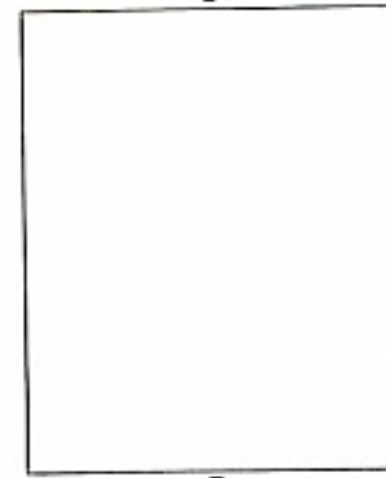
5 100pts.



6 100pts.



7 125pts.



8 125pts.



EDICION LIMITADA
PARA SUBSCRIPTORES
POSTER de FRANK CAPPA
50x95 cms.

ESTE BOLETIN
ANULA LOS ANTERIORES

Deseo subscribirme por un año (12 números) a la revista
CIMOC, a partir del número.....

Adjunto 1.500pts. en sellos de correos nuevos
y recibiré el poster de Frank Cappa de REGALO.

Deseo recibir los números..... de CIMOC.

Adjunto.....pts. en sellos de correos nuevos.
(Más 25 pts. por gastos de envío).

Nombre

Dirección

SI NO QUIERES RECORTAR LA REVISTA ENVIANOS UNA CARTA A : NORMA, Calle ALI-BEY, nº 11. BARCELONA - 10

COLECCIONISTAS...

FANS DEL COMIC!



Serie Fantasy

Estos son los posters nos 3 y 4 de una serie de 12 ilustrados por **SEGRELLES**, impresos en papel tela, tamaño 50x70 cm. y están a tu alcance, **los dos, por 600** ptas. incluidos gastos de envío.

Envíanos esta cantidad en sellos de correos nuevos y recibirás los dos posters, protegidos en tubo de cartón.

Deseo recibir los posters números 3 y 4 de V.SEGRELLES.

Adjunto 600 pts. en sellos de correos nuevos, incluidos gastos de envío.

Nombre.....

Apellidos.....

Dirección.....

si no quieres recortar la revista envíanos una carta a:

NORMA- ALI BEY, 11, Barcelona-10
(Indicar los números de los posters).